IJRU
INTERNATIONAL
JUMP ROPE UNION

PRAVIDLA IJRU

Soutěžní příručka

Verze 1

Překlad Czech Jump Rope

CZECH
JUMP ROPE

ÚVOD

Vážení přátelé sportu jump rope/rope skipping. Czech Jump Rope pro Vás připravil český překlad Verze 1 pravidel IJRU (International Jump Rope Union).

Tato Soutěžní příručka i související Pravidla pro rozhodování představují plný soubor pravidel sportu jump rope/rope-skipping především pro účely pořádání mistrovství světa. Pro účely jednotlivých soutěží pořádaných národními organizacemi či samotnými kluby se některá ustanovení mohou individuálně změnit dle rozhodnutí pořadatele dané soutěže (lišit se mohou například kategorie dle věku, kategorie dle genderu, využití hudby v různých disciplínách, využití video-rozhodčího apod.).

Proto velmi doporučujeme vždy pečlivě nastudovat propozice každé individuální soutěže, na kterou se chystáte.

V případě pochybností platí oficiální anglická verze pravidel, kterou naleznete na ijru.sport.

V případě dotazů se obracejte na info@czechjumprope.cz

Váš Czech Jump Rope

OBSAH

2. PRAVIDLA 5
2.1. Oficiální verze 5
2.2. Aktualizace změn 5
3. OBECNÉ INFORMACE 6
3.1. Protesty a odvolání 6
3.2. Zranění a náhradníci 7
3.3. Startovní pořadí/přiřazení heatu 7
3.4. Odstoupení z heatu 7
4. SOUTĚŽ 8
4.1. Struktura soutěže IJRU 8
4.2. Kategorie 8
4.2.1. Kategorie dle genderu 8
4.2.2. Kategorie dle věku 9
4.2.3. Velikost týmu 10
4.3. Disciplíny 10
4.3.1. Disciplíny jednotlivců 10
4.3.2. Disciplíny pro Individual Single Rope Overall (ISRO) 10
4.3.3. Disciplíny týmů 11
4.3.4. Disciplíny pro Team Single Rope Overall (TSRO) 11
4.3.5. Disciplíny pro Team Double Dutch Overall (TDDO) 11
4.3.6. Disciplíny pro Team All Around Competition (TAAC) 12
4.3.7. Show Freestyle 12
4.3.8. Předávání medailí 12
4.4. Registrace a kvalifikační proces 12
4.4.1. Kvalifikace do finále mistrovství světa 12
5. ROZHODČÍ 13
5.1. Kvalifikace rozhodčích 13
5.2. Nominace dobrovolníků a rozhodčích 13
5.3. Přidělování rozhodčích 13

6. TECHNICKÉ STANDARDY 14

6.1. Závodní plocha 14

6.1.1. Obecné informace 14

6.1.2. Závodní pole pro freestyle 14

6.1.3. Závodní pole pro Speed a Multiples 14

6.1.4. Čtverec pro trenéra 14

6.2. Vybavení a dresy 16

6.2.1. Švihadla 16

6.2.2. Rekvizity 16

6.2.3. Obuv 16

6.3. Hudba 16

6.4. Povely 16

6.4.1. Časový limit 16

6.4.2. Tón 17

6.4.3. Start 17

6.4.4. Výměna (Switch) 17

6.4.5. Konec (Stop) 17

6.4.6. Časové povely 17

2. PRAVIDLA

2.1. Oficiální verze

Před turnajem ředitel soutěže určí oficiální verzi pravidel, která bude použita v soutěži. Ta bude oficiálně sloužit pro použití v soutěži a k vyřešení jakýchkoli otázek nebo sporů. Pro mistrovství světa IJRU bude použita aktuální verze pravidel IJRU.

2.2. Aktualizace změn

V případě změny pravidel ze strany IJRU dojde k příslušné změně v českém překladu těchto pravidel. O veškerých změnách budete informováni.

3. OBECNÉ INFORMACE

3.1. Protesty a odvolání

Pořadatelé soutěže určí soutěžní výbor, který bude v rámci soutěže rozhodovat o všech protestech a odvoláních. Výbor by se měl skládat z ředitele soutěže (který bude předsedat jakékoli schůzi soutěžního výboru, ale nebude mít hlasovací pravomoc) a lichý počet hlasujících členů (nejméně 3). Členem soutěžního výboru nesmí být více než jedna osoba ze stejné země/týmu. Do tohoto výboru by měl být zařazen alespoň jeden zkušený rozhodčí, zkušený závodník a člen technického výboru. Soutěžní výbor může vyslechnout protesty proti:

- Chyby v bodování související se zadáním dat nebo chybným výsledkem
- Rozhodnutí ředitele soutěže nebo jiných funkcionářů turnaje, které je nespravedlivé nebo není v souladu s publikovanými pravidly IJRU.

Odvolání se nevztahuje na:

- rozhodnutní nebo výsledky rozhodčích

Soutěžní výbor může podle svého uvážení použít videozáznam z daného heatu (soutěžního kola) zaznamenaný na kamerových zařízení.

Pro odvolání platí následující postup

1. Kapitán/trenér/určený zástupce týmu projedná záležitost s ředitelem soutěže. Ředitel soutěže navrhne doporučení (a může konzultovat s celým soutěžním výborem, není to však nutné).
2. Pokud kapitán/trenér/určený zástupce nesouhlasí s tímto rozhodnutím, má jednu hodinu na to se odvolat na soutěžní výbor.
3. Po odvolání předloží kapitán/trenér/určený zástupce svůj případ celému soutěžnímu výboru.
4. Soutěžní výbor se schází, projednává a hlasuje o daných otázkách v soukromí. K převrácení původního rozhodnutí ředitele soutěže je nutný souhlas většiny.
5. Rozhodnutí soutěžního výboru je konečné a bude sděleno trenérovi/kapitánovi/určenému zástupci

Jsou-li opravy provedeny po předání cen, soutěžící nebudou povinni vrátit žádné nesprávně předané medaile/ocenění, ale mohou to z hlediska sportovní fair play sami učinit.

3.2. Zranění a náhradníci

V případě zranění nebo jiného důvodu pro zrušení heatu nebo zajištění náhradníka před nebo během soutěže, trenér/určený zástupce rozhodne, jestli bude chtít daný heat zrušit nebo daného závodníka nahradit (neplatí pro disciplíny single rope jednotlivců).

Náhrada soutěžícího musí splňovat následující podmínky:

- Nesmí se měnit věkové ani genderové kategorie dané disciplíny
- Musí zůstat původní alespoň 50% původních závodníků z dané disciplíny
- Nahrazení závodníci/tým musí být ze stejného týmu/země. Pokud chce tým pokračovat v Team All Around, musí být náhradník součástí již zapsaného týmu soutěžící v Team All Around.
- Závodníci nesmí soutěžit ve stejné disciplíně dvakrát (s výjimkou Grand Finals)

V případě, že tým postoupí do finále, je náhradník povolen pouze v případě zranění nebo podle výhradního uvážení soutěžního výboru.

3.3. Startovní pořadí/přiřazení heatu

Pořadí v jednotlivých heatech (soutěžních kolech) bude náhodně určeno zvlášť pro každou kategorii. Ve finále se pořadí heatů určují podle skóre soutěžících v kvalifikaci - vzestupně.

3.4. Odstoupení z heatu

Pokud se závodník/tým neobjeví v soutěžním poli do 1 minuty od jeho zavolání, bude to považováno za „odstoupení“ z disciplíny. Sledování průběhu soutěže je povinností sportovců a trenérů, i když turnaj běží v neplánovaném časovém předstihu.

4. SOUTĚŽ

4.1. Struktura soutěže IJRU

Soutěžní série IJRU se skládá z OPEN soutěže, Juniorského mistrovství světa a Mistrovství světa.

Ve spolupráci s Japonskou asociací Double Dutch (JDDA) se bude Double Dutch Contest (DDC) 2020 konat na stejném místě jako IJRU 2020. Disciplínu DDC bude řídit JDDA včetně používání jejích pravidel.

Open a Junioské soutěže budou mít pouze jedno kolo. Mistrovství světa má dvoukolovou strukturu. V prvním (kvalifikačním) kole/heatu závodníci určují výsledek pro svou věkovou a genderovou kategorii a také výsledek pro Team All Around. Podle výsledku prvního kola se závodníci kvalifikují do finálového kola. Vítězem finálového kola bude mistr světa.

4.2. Kategorie

4.2.1.Kategorie dle genderu

Pro týmové disciplíny platí následující kategorie dle genderu:

- ženy ..... pouze ženy
- muži ..... pouze muži
- open (mix) …….. alespoň jeden muž/jedna žena
  *pozn.: Show Freestyle a DD Triad budou mít pouze open kategorie dle genderu.

Pokyny ke kategoriím dle genderu naleznete v genderové politice IJRU [ve vývoji].

Disciplíny pro jednotlivce mají ženskou a mužskou kategorii.

S výjimkou případů uvedených níže mají všechny týmové disciplíny kategorii žen, mužů a open. V open kategorii musí soutěžit v dané disciplíně alespoň jedna žena nebo jeden muž. Pokud je toto kritérium nesplněno, bude tým v dané kategorii diskvalifikován, případě i z Team All Around.

Disciplíny Show Freestyle a Double Dutch Triad mají kategorii dle genderu pouze open. Tým se může skládat ze závodníků jednoho nebo dvou genderů. Všechny tyto kategorie soutěží proti sobě.

Jednotlivé kategorie soutěžních disciplín musí mít vždy alespoň 4 soutěžící týmy ze 2 různých zemí. Pokud toto kritérium kategorie nesplní, budou kategorie disciplín

kombinovány (přidáním jedné nebo spojením dvou). Kombinovat se bude primálně následovně:

- muži ➔ open
- open ➔ ženy
- ženy ➔ open

Spojování dvou kategorií

Pokud dvě genderové kategorie nemají dostatečný počet přihlášených, spojí se. Závodníci/ týmy budou hodnoceny dohromady.

Přidání jedné kategorie ke druhé

Pokud má jedna genderová kategorie nedostatek přihlášených týmu, bude tato kategorie přidána k jiné (dle výše uvedených pravidel kombinace). Závodníci/týmy budou hodnoceny dohromady.

4.2.2.Kategorie dle věku

Věk se určuje na základě věku sportovce k 31. srpnu v roce konání soutěže. Věk bude během akreditace/registrace na místě ověřen na základě cestovních dokumentů/dokladů totožnosti.

Mezinárodní Open soutěž

Mezinárodní Open soutěž je jednokolová soutěž pro věkové kategorie 15+ a bude se konat před Mistrovstvím světa.

Juniorské mistrovství světa

Juniorské mistrovství světa bude pro věkové kategorie 12-14 let a bude jednokolové.

Pro rok 2020 platí kompromis dvou předchozích systémů. Závodníci, kterým bude od 1. září do 31. prosince 2020 12 let, mohou soutěžit v juniorském mistrovství světa.

Mistrovství světa

Soutěžícím na Mistrovství světa musí být 15 let a více dle výše uvedených pravidel s následující výjimkou:

Pro týmové disciplíny musí být většina týmu starší 15 let. Je možné, že tým doplní člen, kterému je 13-14 let. Závodníci ve věku 13–14 let, se nesmí účastnit disciplín jednotlivců, jsou pouze pro doplnění týmu.

V budoucnu může být přihlašování závodníků mladších 15 let na mistrovství světa redukováno nebo vyloučeno.

Show Freestyle

Soutěžící v disciplíně Show Freestyle nesmí být mladší než 12 let (dle kritérií určení věku).

4.2.3. Velikost týmu

Tým soutěžící v týmových disciplínách Overall nebo All Around (TSRO, TDDO, TAAC) se může skládat ze 4, 5 nebo 6 závodníků. Na základě velikosti týmů nebudou vytvořeny žádné kategorie.

Pro soutěžení v jednotlivých disciplínách, si tým vybere závodníka dle svého uvážení a podle toho, kolik je na danou disciplínu potřeba závodníků.

4.3. Disciplíny

Na juniorském mistrovství světa Mistrovství světa se bude soutěžit v následujících disciplínách. Do Open soutěže se zařadí počet disciplín podle časových a prostorových kapacit.

4.3.1. Disciplíny jednotlivců

1. Single Rope Speed Sprint..... SRSS .....1x30 sekund ..... 1 závodník
2. Single Rope Speed Endurance .....SRSE .....1x180 sekund ..... 1 závodník
3. Consecutive Triple Unders……..SRTU ……Bez časového limitu .....1 závodník
4. Single Rope Individual Freestyle.....SRIF .....0-75 sekund …….. 1 závodník

Juniorské mistrovství světa nezahrnuje disciplínu Navázaných trojšvihů = Single Rope Tripple Under (SRTU)

4.3.2. Disciplíny pro Individual Single Rope Overall (ISRO)

Ze sekce disciplín jednotlivců v sekci 4.3.1 jsou pro Single Rope Overall vybrány tyto následující disciplíny

1. Single Rope Speed Sprint..... SRSS
2. Single Rope Speed Endurance .....SRSE
3. Single Rope Individual Freestyle…….SRIF

Aby se závodník do Overall jednotlivců kvalifikoval, musí absolvovat všechny tři disciplíny

4.3.3. Disciplíny týmů

1. Single Rope Speed Relay ..... SRSR ..... 4×30 sekund ……4 závodníci
2. Single Rope Pairs Double Unders .....SRPD .....2×30 sekund …….. 2 závodníci
3. Double Dutch Speed Relay ..... DDSR .....4×30 sekund ..... 4 závodníci
4. Double Dutch Speed Sprint .....DDSS .....1×60 sekund ..... 3 závodníci
5. Single Rope Pair Freestyle.....SRPF.....0-75 sekund..... 2 závodníci
6. Single Rope Team Freestyle .....SRTF.....0-75 sekund..... 4 závodníci
7. Double Dutch Single Freestyle .....DDSF.....0-75 sekund..... 3 závodníci
8. Double Dutch Pairs Freestyle……..DDPF…….0-75 sekund..... 4 závodníci
9. Double Dutch Triad Freestyle.....DDTF.....0-90 sekund..... 5 závodníci
10. Wheel Pair Freestyle ……WHPF……0-75 sekund..... 2 závodníci

Juniorské mistrovství světa nezahrnuje disciplínu Double Dutch Triad Freestyle (DDTF)

4.3.4. Disciplíny pro Team Single Rope Overall (TSRO)

Ze sekce disciplín týmů v sekci 4.3.3 jsou pro Single Rope Overall týmů vybrány tyto následující disciplíny:

1. Single Rope Speed Relay ..... SRSR
2. Single Rope Pairs Double Unders .....SRPD
3. Single Rope Pair Freestyle.....SRPF
4. Single Rope Team Freestyle ……..SRTF

Každý člen týmu musí pro kvalifikaci do Single Rope Overall týmů soutěžit alespoň v jedné z výše uvedených disciplín.

4.3.5. Disciplíny pro Team Double Dutch Overall (TDDO)

Ze sekce disciplín týmů v sekci 4.3.3 jsou pro Double Dutch Overall týmů vybrány následující disciplíny:

1. Double Dutch Speed Relay ..... DDSR
2. Double Dutch Speed Sprint .....DDSS
3. Double Dutch Single Freestyle .....DDSF
4. Double Dutch Pairs Freestyle……..DDPF

Každý člen týmu musí pro kvalifikaci do Double Dutch Overall týmů soutěžit alespoň v jedné z výše uvedených disciplín.

4.3.6. Disciplíny pro Team All Around Competition (TAAC)

1. Single Rope Speed Relay ..... SRSR
2. Single Rope Pairs Double Unders .....SRPD
3. Single Rope Pair Freestyle.....SRPF
4. Single Rope Team Freestyle ……..SRTF
5. Double Dutch Speed Relay ..... DDSR
6. Double Dutch Speed Sprint .....DDSS
7. Double Dutch Single Freestyle .....DDSF
8. Double Dutch Pairs Freestyle……..DDPF

Každý člen týmu musí pro kvalifikaci do All Around týmů soutěžit alespoň v jedné z 8 výše uvedených disciplín.

4.3.7. Show Freestyle

1. Show Freestyle .....SCTF .....0-360 sekund …….8-20 závodníků

4.3.8. Předávání medailí

V disciplínách a kategoriích podrobně uvedených v části 4.3 je jednotlivcům nebo týmům udělováno 1., 2. a 3. místo. Závodníkovi, který obhájí 1.místo, bude udělen titul IJRU Mistr světa pro danou událost nebo kategorii. Ceny se udělují zvlášť pro každou divizi.

Ceny pro kategorie Overall/All Around jednotlivců a týmů (ISRO, TSRO, TDDO a TAAC) budou uděleny na základě výsledků z prvního/kvalifikačního heatu. Ceny za jednotlivé disciplíny budou uděleny na základě výsledků finálového/druhého heatu Mistrovství světa. Viz 4.4.1.

4.4. Registrace a kvalifikační proces

4.4.1. Kvalifikace do finále mistrovství světa

Šest nejlepších závodníků/týmů z každé disciplíny Mistrovství světa se kvalifikuje do finálového kola Mistrovství světa.

Pro určení jednotlivců/týmů, kteří se kvalifikují do finále mistrovství světa ve speedu se znovu přepočítá skóre jednotlivců/týmů umístěného do 6. místa.

5. ROZHODČÍ

5.1. Kvalifikace rozhodčích

Aby se rozhodčí stal certifikovaným IJRU rozhodčím, musí absolvovat online školení, školení se školitelem a složit standardizovaný certifikační test. Rozhodčí mohou být certifikováni pro jednu nebo více z následujících kategorií:

- Speed
- Prezentace sestavy (Routine)
- Prezentace závodníka (Athlete)
- Obtížnost (difficulty)
- Srážky (deductions)

5.2. Nominace dobrovolníků a rozhodčích

[Požadavky a postupy jmenování rozhodčích budou dokončeny po oznámení dalších podrobností o soutěži.]

5.3. Přidělování rozhodčích

Každý rozhodčí bude přidělen a schválen soutěžním výborem. Seznam přidělených rozhodčích bude oznámen NGB (národní sportovní organizaci) před zahájením soutěže. Změny v přidělování rozhodčích lze provádět až těsně do začátku soutěže.

Na jednom panelu by nikdy nemělo být více než 2 rozhodčí ze stejné země/týmu. Pro každou rozhodcovskou kategorii může být pouze jeden rozhodčí z jedné země/týmu (př. jeden rozhodčí pro prezentaci sestavy, prezentaci skokanů, obtížnosti atd.) (Pokud je nedostatečný počet rozhodčích z různých zemí, může ředitel soutěže učinit výjimku.)

Rozhodčí stejné kategorie (tj. obtížnost nebo prezentace) by nikdy neměli sedět vedle sebe na panelu.

6. TECHNICKÉ STANDARDY

6.1. Závodní plocha

6.1.1. Obecné informace

Podlaha závodní plochy by měla být kvalitní, dřevěná odpružená nebo s umělým povrchem.

Závodní plocha musí být měřena od vnějšího okraje hranice.

Hranice závodní plochy musí být označeny dobře viditelnými čarami. Barva těchto čar by měla být v jasném kontrastu s podlahou a s již existujícími čarami/značkami na podlaze.

Mezi každým soutěžním polem by měla být mezera 2 metry.

6.1.2. Závodní pole pro freestyle

Závodní pole měří 12x12 metrů

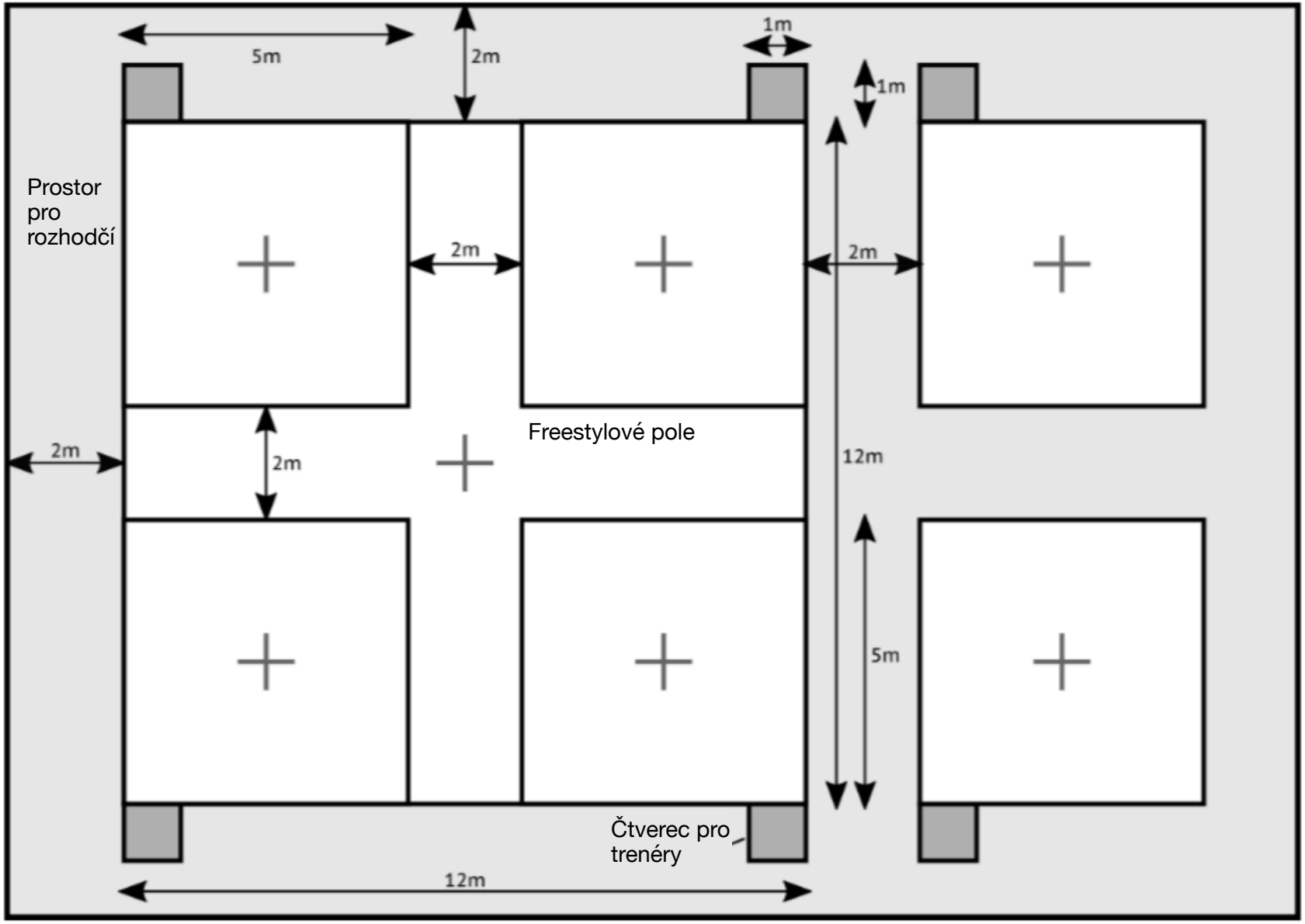
6.1.3. Závodní pole pro Speed a Multiples

Závodní pole pro speed a multiples měří 5x5 metrů

6.1.4. Čtverec pro trenéra

Čtverec pro trenéra, také nazývaný jako „box“ je velký 1×1 metr a bude umístěn mimo každé speed a freestylové závodní pole k jednomu z jeho rohů.

Jedna ze čtyř stran čtverce musí být součástí freestylového/speedového pole. Zároveň by neměl bránit výhledu pro rozhodčí nebo kamerám pro záznam videa.



Obrázek znázorňující 1 freestylové soutěžní pole, ve kterém se zároveň nachází 4 speedová soutěžní pole. Zdroj: ijru.sport

6.2. Vybavení a dresy

6.2.1. Švihadla

Švihadla mohou mít libovolnou délku.

Počet švihadel povolených v závodním poli je omezen ve všech disciplínách kromě Show freestylu. U single rope a Wheel disciplín nesmí být v závodním poli více švihadel než je počet skokanů. U všech Double Dutch freestylů je povolen pouze jeden pár Double Dutch švihadel (2 švihadla tvoří jeden pár). Výjimky tohoto pravidla mohou být učiněny v případě rejumpu (viz příručka pro rozhodčí).

6.2.2. Rekvizity

Během speedu ani freestylu (např. pro zpestření prezentace) nelze použít žádné rekvizity nebo zvláštní vybavení než ty, které jsou připevněny k tělu. Šperky jsou povoleny na základě uvážení závodníka a na vlastní nebezpečí.

6.2.3. Obuv

Závodník musí mít kvalitní sportovní obuv. Pokud závodník ztratí během sestavy jednu nebo obě boty, nebudou mu skórovány žádné dovednosti, které provede bez bot.

6.3. Hudba

Hudba by neměla být delší než maximální povolený čas disciplíny, pro kterou je použita. Pokud tomu tak není, bude hudba zkrácena dle délky disciplíny. Čas hudby se měří dle délky zvukového souboru, nikoli od prvního zvukového signálu.

Hudba se zasílá předem, ale i přes to by závodníci měli mít svou hudbu uloženou a popsanou na jejich osobním USB, v případě, že nastane technický problém. Možnost vyzkoušet hudbu před soutěží je zajištěna.

6.4. Povely

6.4.1. Časový limit

Čas se měří vždy od začátku počátečního pípnutí na začátku disciplíny a měří se až do zaznění konečného pípnutí.

6.4.2. Tón

Počáteční-pípnutí je definováno jako frekvenční vlna o velikosti 578,3 Hz a koreluje s B4 ve standardním ladění (A = 440 Hz) hrající po dobu 0,350 sekund.

Povel SWITCH je definován jako frekvenční vlna o velikosti 493,9 Hz a koreluje s B4 ve standardním ladění (A = 440 Hz) hrající po dobu 0,350 sekund.

6.4.3. Start

Všechny časové povely pro jednotlivé disciplíny musí zahrnovat následující:

„<název disciplíny> <časové rozhraní> <1.000 sekundu pauzu> Judges Ready? <0.500 sekundu pauzu > Athletes Ready? <0.500 sekundu pauzu> Set <0.500 sekundu pauzu> <start- PÍPNUTÍ>“

Čas disciplín se vždy uvádí v sekundách. Názvy disciplín jsou uvedeny v sekci 4.3.

Pro freestylové disciplíny, po tom, co je představen závodník, začne hudba. U freestylu nejsou standardní časové povely.

6.4.4. Výměna (Switch)

Po uplynutí definovaného času od startu (pípnutí), zazní další povel - SWITCH, který je součástí všech štafetových disciplín.

6.4.5. Konec (Stop)

Po kompletním uplynutí definovaného času dané rychlostní disciplíny od startu (pípnutí), zazní konečný povel - PÍPNUTÍ, které je shodné s se startovním pípnutím.

6.4.6. Časové povely

Pro speedové a dvojšvihové disciplíny, které jsou kratší nebo rovny 60 sekundám, by měl každých 10 sekund zaznít časový povel „<sekundy>“, kde se počet sekund rovná času, který uplynul od startu (zaznění startovního pípnutí).

Pro speedové disciplíny, které jsou delší než 60 sekund, by měl každou minutu zaznít časový povel „<minuta(y)>“, kde se počet minut rovná času, který uplynul od startu (zaznění startovního pípnutí). Zároveň každých 15 sekund zazní časový povel „<sekundy>“, kde se počet sekund rovná času, který uplynul od startu (zaznění startovního pípnutí).