PRAVIDLA IJRU

Soutěžní příručka

Competition Manual · verze 5.0.0

poslední aktualizace originálu: 2. 9. 2026

Překlad Czech Jump Rope

Obsah

1. **Úvod**
   - 1.1 Rámečky v tomto dokumentu
2. **Divize**
   - 2.1 Genderové kategorie
   - 2.2 Věkové skupiny
   - 2.3 Požadavky na počet přihlášek v kategorii
   - 2.4 Složení týmu
3. **Soutěže**
   - 3.1 Seniorská soutěž
   - 3.2 Juniorská soutěž
   - 3.3 Show soutěž
   - 3.4 Double Dutch Contest (DDC)
4. **Procesy**
   - 4.1 Protesty a odvolání
   - 4.2 Náhrady závodníků
   - 4.3 Zranění
   - 4.4 Startovní pořadí
   - 4.5 Odstoupení
5. **Rozhodčí**
   - 5.1 Třídy rozhodčích
   - 5.2 Složení rozhodcovských panelů
   - 5.3 Nominace rozhodčích
   - 5.4 Přidělení rozhodčích
6. **Video replay a opakování pokusu**
   - 6.1 Rozbité švihadlo
   - 6.2 Neplatné skóre v rychlostních a multiples disciplínách
   - 6.3 Odvolání
   - 6.4 Výpadek hudby nebo časové stopy
   - 6.5 Rušení nebo sabotáž
7. **Standardy**
   - 7.1 Soutěžní plocha
   - 7.2 Vybavení a oblečení
   - 7.3 Antidoping
   - 7.4 Hudba
8. **DDC – zakázané jednání**
   - 8.1 Obecně
   - 8.2 Performance a Freestyle battle
   - 8.3 Freestyle battle
   - 8.4 Speed
9. **Kamery na stanovištích**

1. Úvod

Tato příručka je českým překladem dokumentu **IJRU Competition Rules – Competition Manual, verze 5.0.0**.

Soutěžní příručka (Competition Manual, CM) je ústřední dokument, který popisuje logistiku soutěže a také to, které další dokumenty pravidel platí a jakým způsobem.

Na rozdíl od *Příručky pro rozhodčí*, která je v českém překladu uspořádána podle rozhodcovských rolí, **tato příručka zachovává pořadí kapitol z originálu** – jeho členění odpovídá tomu, jak se soutěž připravuje a jak probíhá.

> **POZNÁMKA**
>
> **Názvy disciplín a jejich zkratky zůstávají v angličtině** (SRSS, DDPF, WHPF…). Rozhodčí, trenéři i závodníci je znají ze startovních listin a výsledkových systémů.
>
> **entry** = jeden start, tedy závodník nebo tým v konkrétní disciplíně · **overall** = víceboj, tedy souhrnné pořadí ze sady disciplín. Oba pojmy se v překladu nepřekládají, protože se v této podobě objevují ve výsledkových systémech i na rozpisech.

> **POZNÁMKA**
>
> **Upozornění:** Tento dokument obsahuje český překlad pravidel, jejichž originální znění je v anglickém jazyce. Český překlad je poskytován jako doplňkový a pomocný materiál pro usnadnění porozumění. V případě jakýchkoli nesrovnalostí, nejasností nebo rozdílů mezi českou a anglickou verzí je výhradně směrodatné a závazné **anglické znění pravidel**.

1.1 Rámečky v tomto dokumentu

Originál používá informační rámečky, které jsou v překladu zachovány:

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Označuje místa, kde pravidla nechávají rozhodnutí na **pořadateli soutěže**. U těchto částí se očekává, že pořadatel zveřejní své úpravy s dostatečným předstihem před soutěží – například spolu s pozvánkou.

> **POZNÁMKA**
>
> Doplňující poznámka nebo upřesnění k pravidlu.

> **PŘÍKLAD**
>
> Příklad, který ukazuje, jak se pravidlo použije v praxi.

> **NOVINKA VE VERZI 5.0.0**
>
> Místo, které se změnilo oproti verzi 4.2.0.

ROZHODNUTÍ POŘADATELE

V pravidlech IJRU jsou určité detaily ponechány na rozhodnutí pořadatele soutěže. Tato soutěžní příručka obecně cílí na sérii mistrovství světa IJRU, ale i tak existují detaily, které může určit organizační výbor daného mistrovství.

Tato příručka stanovuje několik rolí a jejich povinnosti; **jmenování ředitele turnaje a odvolací komise** je na pořadateli soutěže.

Pro tyto soutěže platí **IJRU Judging Manual** (příručka pro rozhodčí) a **IJRU Technical Manual** (technická příručka).

NOVINKA VE VERZI 5.0.0

Ve verzi 5.0.0 přibyly v soutěžní příručce tři nové kapitoly: **Rozhodčí** (5), **Video replay a opakování pokusu** (6) a **Kamery na stanovištích** (9). Naopak byly odstraněny kapitoly *Officials* a *Recompeting*. Kapitoly *Video replay* a *Recompeting* se sem přesunuly z příručky pro rozhodčí.

2. Divize

2.1 Genderové kategorie

Pro týmové disciplíny jsou genderové kategorie definovány takto:

Kategorie	Definice
Female gender (ženská)	pouze ženy
Male gender (mužská)	pouze muži
Mixed gender (smíšená)	alespoň jeden muž a jedna žena
Any gender (libovolná)	jakákoli kombinace

Pokyny ke genderovým kategoriím najdeš v aktuální **IJRU gender policy**.

Pokud pořadatel nesdělí jinak, všechny disciplíny jednotlivců mají **ženskou a mužskou** genderovou kategorii.

Pokud pořadatel nesdělí jinak, všechny týmové disciplíny s výjimkou Show Freestyle a DDC mají **ženskou, mužskou a smíšenou** genderovou kategorii. Ve smíšené kategorii musí v každé disciplíně, které se tým účastní, nastoupit alespoň jedna žena a jeden muž. Nesplnění tohoto kritéria vyřadí tým z dané genderové kategorie a případně i z každého overallu, kterého se s neplatným složením účastní.

Disciplíny **Show Freestyle a DDC** se soutěží v kategorii *any gender* (libovolná), bez jakéhokoli požadavku na gender závodníků. Tým tak může být složen ze závodníků jednoho genderu i ze závodníků různých genderů.

2.2 Věkové skupiny

Věk se určuje podle věku závodníka **k 31. prosinci roku konání soutěže**. Závodníci jsou přihlašováni podle věku k tomuto datu. Věk se při akreditaci ověřuje proti úředním dokladům.

2.3 Požadavky na počet přihlášek v kategorii

Aby se disciplína v dané genderové a věkové kategorii soutěžila, musí v ní být **4 a více přihlášek nejméně ze 2 sportovních příslušností**. Pokud disciplína tento požadavek v některé genderové a věkové kategorii nesplní, bude **sloučena** nebo **křížově seřazena**. Který z těchto postupů (nebo oba) se použije, rozhoduje pořadatel soutěže.

> **POZNÁMKA**
>
> Pro sérii mistrovství světa IJRU se používá **pouze slučování**.

Postup: Pokud má soutěž více věkových kategorií, disciplína se nejprve sloučí s **nejbližší starší** věkovou skupinou; pokud žádná starší neexistuje, sloučí se s nejbližší mladší. Pokud požadavek nesplňuje více genderových a věkových kategorií jedné disciplíny, začíná se od **nejmladší** kategorie, která požadavek nesplňuje.

Pokud disciplína požadavek nesplňuje ani po sloučení věkových skupin, nebo má-li soutěž jen jednu věkovou skupinu (jako seniorská soutěž v sérii mistrovství světa IJRU), sloučí se nebo křížově seřadí s **jinou genderovou kategorií ve stejné věkové skupině**. Pokud už disciplína byla sloučena s jinou věkovou skupinou a druhá genderová kategorie nikoli, sloučí se nebo křížově seřadí s tou věkovou skupinou druhé genderové kategorie, která odpovídá (nebo – je-li rovněž sloučená – obsahuje) nejstarší původní věkovou skupinu ve sloučené disciplíně.

Pořadí preferencí při slučování nebo křížovém řazení genderových kategorií:

1. Female → Mixed
2. Mixed → Male
3. Male → Mixed

Pokud není možné vytvořit sloučenou nebo křížově seřazenou kategorii splňující požadavky, **nebude se daná disciplína** v dotčených genderových a věkových kategoriích soutěžit.

Pokud genderová kategorie kvůli odstoupením nebo jiným okolnostem přestane v průběhu soutěže splňovat požadovaný počet přihlášek a sportovních příslušností, měla by být sloučena nebo křížově seřazena.

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel musí rozhodnout, zda se bude používat slučování a/nebo křížové řazení a v jakém pořadí.
>
> Pokud se používá obojí, doporučuje se **nejprve sloučit** genderové kategorie, které nesplňují požadavky, a **teprve pak** použít křížové řazení, pokud sloučená kategorie požadavek stále nesplňuje. Pokud požadavek nesplňuje jen jedna kategorie, doporučuje se použít křížové řazení.
>
> Pořadatel může pro národní soutěže upravit i samotný požadavek „4 a více přihlášek nejméně ze 2 sportovních příslušností" – například na „4 a více přihlášek nejméně ze 2 klubů".
>
> Pořadatel může také rozhodnout, že ke slučování a/nebo křížovému řazení dojde **pouze před soutěží**, nikoli v jejím průběhu, pokud kategorie přestane požadovaný počet splňovat.

2.3.1 Slučování přihlášek

Dvě nebo více genderových kategorií se sloučí a seřadí společně; pořadí se uděluje napříč všemi závodníky v nové sloučené genderové kategorii.

2.3.2 Křížové řazení (cross-ranking)

Pokud jedna genderová kategorie má dostatek závodníků a druhá ne, **větší** kategorie se seřadí a oceňuje běžným způsobem, zatímco **menší** kategorie se seřadí společně s větší skupinou a oceněni jsou pouze ti závodníci, kteří se v tomto společném pořadí umístí. Sloučení pro vytvoření křížového pořadí se provádí **jednou pro celou kategorii**, nikoli pro každé entry zvlášť.

> **PŘÍKLAD**
>
> Mužská genderová kategorie má v disciplíně Single Rope Speed Sprint tyto výsledky:

Závodník	Země	Skóre
A	Island	85
B	Grónsko	84
C	Island	76

Musí být křížově seřazena, protože má méně než 4 entries, přestože jsou ze 2 zemí. Smíšená kategorie, proti které se bude řadit, má tyto výsledky:

Závodník	Země	Skóre	Pořadí
D	Antarktida	90	1
E	Island	83	2
F	Grónsko	76	3
G	Madagaskar	75	4

Pro určení křížového pořadí mužské kategorie se obě kategorie sloučí a seřadí takto:

Kategorie	Závodník	Země	Skóre	Pořadí
X	D	Antarktida	90	1
M	A	Island	85	2
M	B	Grónsko	84	3
X	E	Island	83	4
X	F	Grónsko	76	5
M	C	Island	76	5
X	G	Madagaskar	75	7

Udělené medaile:

- **Mixed:** 1. D – Antarktida · 2. E – Island · 3. F – Grónsko
- **Male:** 2. A – Island · 3. B – Grónsko

2.4 Složení týmu

- Tým soutěžící v týmovém overallu může mít nejvýše **o jednoho závodníka více**, než vyžaduje ta disciplína overallu, která vyžaduje nejvíce závodníků.
- Všichni závodníci v týmu musí nastoupit alespoň v jedné z disciplín, které overall tvoří.
- Závodník smí soutěžit pouze v **jednom týmu overallu na daný typ overallu**.
- Pro entries do jednotlivých disciplín může tým mít právě tolik závodníků, kolik disciplína vyžaduje.
- Všichni závodníci v týmu musí mít **stejnou sportovní příslušnost**.

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Požadavek na stejnou sportovní příslušnost může pořadatel zrušit.

3. Soutěže

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel musí určit, které soutěže se během akce pojedou – jak se soutěží a jak se oceňuje, dále seznam disciplín, jejich věkové skupiny a genderové kategorie (pokud se liší od výchozích uvedených v kapitole Divize), a případné limity počtu přihlášek v jednotlivých disciplínách.
>
> Pro sérii mistrovství světa IJRU se musí soutěžit alespoň soutěže popsané níže.
>
> Pořadatelé, včetně série mistrovství světa IJRU, mohou přidat další soutěže a disciplíny za těchto podmínek:
>
> - Údaje o soutěži musí být předloženy **IJRU Event Approval Committee** k posouzení.
> - U národních mistrovství a mezinárodních soutěží (kontinentální mistrovství, mistrovství světa) musí pravidla odlišná od této příručky posoudit **technické komise IJRU**.
> - U mezinárodních soutěží musí být informace posouzeny a zveřejněny nejméně **12 měsíců** před soutěží.
> - U národních mistrovství nejméně **6 měsíců** před soutěží.

Není dovoleno soutěžit ve stejné disciplíně ve více soutěžích série mistrovství světa IJRU.

V disciplínách a overallech uvedených níže se oceňují závodníci nebo týmy na **1., 2. a 3. místě**. V seniorské soutěži se ocenění za disciplíny udělují až po finálovém kole, zatímco ocenění za overally se udělují po základním kole. V sérii mistrovství světa IJRU získává závodník na 1. místě titul **IJRU World Champion** pro danou disciplínu. Ocenění se udělují zvlášť pro každou kombinaci věkové skupiny a genderové kategorie.

3.1 Seniorská soutěž

V sérii mistrovství světa IJRU se tato soutěž označuje jako **World Championships (WC)**.

Seniorská soutěž má **dvoukolovou strukturu**. Závodníci soutěží v prvním kole (**základní kolo**, anglicky *preliminaries*), které určuje výsledky overallů a postup do **finálového kola** (*finals*).

Do finálového kola postupuje **6 nejlepších** závodníků nebo týmů z každé disciplíny základního kola.

Závodník, který se z některé z těchto disciplín po rozhodnutí o opakování pokusu **odhlásí** („scratch"), se tím z dané disciplíny diskvalifikuje a jeho kvalifikační skóre se nezohlední při určení vítěze. Dojde-li k odstoupení, bude nabídnuta účast ve finálovém kole závodníkovi nebo týmu, který skončil v základním kole na **7. místě** – nabídka jde jeho hlavnímu trenérovi, pokud k odstoupení dojde dostatečně dlouho před začátkem dané disciplíny ve finálovém kole. Na přijetí nabídky dostane lhůtu určenou ředitelem turnaje. Pokud nabídku nepřijme, zůstane místo ve finále prázdné.

> **POZNÁMKA**
>
> Hlavní trenér týmů nebo závodníků na 7. místě v základním kole by měl být připraven, že bude osloven **na poslední chvíli**.

Oceněni jsou závodníci nebo týmy na 1., 2. a 3. místě v každé disciplíně i v každém overallu. Ocenění se udělují zvlášť pro každou genderovou kategorii a věkovou skupinu. Závodník na 1. místě získává titul **IJRU World Champion** pro danou disciplínu nebo overall.

Ocenění za **overally** vycházejí z výsledků **základního kola**. Ocenění za všechny ostatní disciplíny vycházejí z výsledků **finále**.

3.1.1 Věkové skupiny

Závodníci v seniorské soutěži musí být k rozhodnému datu **16 let a starší**, s touto výjimkou:

V týmových disciplínách musí být alespoň jeden člen týmu 16 let nebo starší. Ostatní členové musí být alespoň **13 let**. Závodníci ve věku 13–15 let, kteří nastoupí v týmových disciplínách seniorské soutěže, nesmí ve stejných disciplínách nastoupit v juniorské soutěži ani v Open Competition.

> **POZNÁMKA**
>
> Do budoucna může být možnost účasti závodníků mladších 16 let v seniorské soutěži omezena nebo zrušena.

3.1.2 Disciplíny – jednotlivci

Disciplína	Zkratka	Čas	Závodníci	Overall
Single Rope Speed Sprint	SRSS	1×30 sekund	1 závodník	ISRO
Single Rope Speed Endurance	SRSE	1×180 sekund	1 závodník	ISRO
Single Rope Triple Unders	SRTU	bez časového limitu	1 závodník	—
Single Rope Individual Freestyle	SRIF	0–75 sekund	1 závodník	ISRO

3.1.3 Disciplíny – týmy

Disciplína	Zkratka	Čas	Závodníci	Overall
Single Rope Speed Relay	SRSR	4×30 sekund	4 závodníci	TXDO
Single Rope Double Unders Relay	SRDR	2×30 sekund	2 závodníci	—
Double Dutch Speed Relay	DDSR	4×30 sekund	4 závodníci	TXDO
Double Dutch Speed Sprint	DDSS	1×60 sekund	3 závodníci	—
Single Rope Team Freestyle	SRTF	0–75 sekund	4 závodníci	TXDO
Single Rope Pair Freestyle	SRPF	0–75 sekund	2 závodníci	—
Double Dutch Pair Freestyle	DDPF	60–75 sekund	4 závodníci	TXDO
Double Dutch Single Freestyle	DDSF	60–75 sekund	3 závodníci	—
Wheel Pair Freestyle	WHPF	0–75 sekund	2 závodníci	—

3.1.4 Overally

V seniorské soutěži se soutěží tyto overally. Do overallu se tým nebo závodník zapojí jen tehdy, pokud nastoupí ve **všech** disciplínách, které overall tvoří (viz sloupec Overall v tabulkách výše).

- **ISRO** – Individual Overall (Single Rope), individuální overall Single Rope
- **TXDO** – Team Overall (Cross Discipline), týmový overall napříč disciplínami

3.2 Juniorská soutěž

V sérii mistrovství světa IJRU se tato soutěž označuje jako **Junior World Championships (JWC)**. Juniorská soutěž je **jednokolová**.

Oceněni jsou závodníci nebo týmy na 1., 2. a 3. místě v každé disciplíně i v každém overallu, zvlášť pro každou genderovou kategorii a věkovou skupinu. Závodník na 1. místě získává titul **IJRU Junior World Champion**.

3.2.1 Věkové skupiny

Závodníci v juniorské soutěži musí být k rozhodnému datu **nejméně 12 let a mladší než 16 let**.

3.2.2 Disciplíny – jednotlivci

Disciplína	Zkratka	Čas	Závodníci
Single Rope Speed Sprint	SRSS	1×30 sekund	1 závodník
Single Rope Speed Endurance	SRSE	1×180 sekund	1 závodník
Single Rope Individual Freestyle	SRIF	0–75 sekund	1 závodník

3.2.3 Disciplíny – týmy

Disciplína	Zkratka	Čas	Závodníci	Overall
Single Rope Speed Relay	SRSR	4×30 sekund	4 závodníci	TXDO
Single Rope Double Unders Relay	SRDR	2×30 sekund	2 závodníci	—
Double Dutch Speed Relay	DDSR	4×30 sekund	4 závodníci	TXDO
Double Dutch Speed Sprint	DDSS	1×60 sekund	3 závodníci	—
Single Rope Team Freestyle	SRTF	0–75 sekund	4 závodníci	TXDO
Single Rope Pair Freestyle	SRPF	0–75 sekund	2 závodníci	—
Double Dutch Pair Freestyle	DDPF	60–75 sekund	4 závodníci	TXDO
Double Dutch Single Freestyle	DDSF	60–75 sekund	3 závodníci	—
Wheel Pair Freestyle	WHPF	0–75 sekund	2 závodníci	—

3.2.4 Overally

- **ISRO** – Individual Overall (Single Rope)
- **TXDO** – Team Overall (Cross Discipline)

3.3 Show soutěž

V sérii mistrovství světa IJRU se označuje jako **Show Competition (SC)**. Je **jednokolová**. Oceněni jsou závodníci nebo týmy na 1., 2. a 3. místě v každé disciplíně.

3.3.1 Věkové skupiny

Závodníci v Show soutěži musí být k rozhodnému datu **nejméně 12 let**.

3.3.2 Disciplíny

Disciplína	Zkratka	Čas	Závodníci
Show Freestyle	SCTF	0–360 sekund	8–20 závodníků

3.4 Double Dutch Contest (DDC)

V sérii mistrovství světa IJRU se označuje jako **Double Dutch Contest World (DDCW)**.

- **Juniorská DDC soutěž** je jednokolová; oceněny jsou týmy na 1., 2. a 3. místě v každé disciplíně.
- **Seniorská DDC Speed** je dvoukolová: týmy soutěží v základním kole o postup do finále, kde jsou oceněny týmy na 1., 2. a 3. místě.
- **Seniorská DDC Performance** je tříkolová: týmy soutěží v základním kole o postup do druhého kola, kde opět soutěží DDC performance o postup do finále, ve kterém se jede **DDC Freestyle Battle**. Oceněna jsou 1., 2. a 3. místo v battle kole.

Doporučuje se, aby do druhého kola postoupilo **10 nejlepších** týmů DDC performance ze základního kola a do finále **4 nejlepší** týmy DDC speed ze základního kola.

Do finálového kola postupují **4 nejlepší** týmy z druhého kola DDC performance. Finále probíhá takto:

1. **Battle 1:** tým s 1. kvalifikačním skóre proti týmu se 4. kvalifikačním skóre.
2. **Battle 2:** tým se 2. kvalifikačním skóre proti týmu se 3. kvalifikačním skóre.
3. **Battle 3:** poražení z Battle 1 proti poraženým z Battle 2. Vítěz získává **3. místo**.
4. **Battle 4:** vítězové z Battle 1 proti vítězům z Battle 2. Vítěz získává **1. místo**, poražený **2. místo**.

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel může změnit počet míst ve druhém kole DDC performance a ve finálovém kole DDC Speed a stanovit limity počtu míst na zemi ve finálovém kole. Pokud tak učiní, musí to sdělit.

3.4.1 Věkové skupiny

DDC se soutěží v **juniorské** a **seniorské** věkové skupině.

- Závodníci v juniorské skupině musí být k rozhodnému datu **nejméně 12 let a mladší než 16 let**.
- Závodníci v seniorské skupině musí být k rozhodnému datu **nejméně 12 let**, přičemž alespoň jeden závodník v týmu musí být **16 let nebo starší**.
- V DDC disciplínách se tým zařazuje do věkové kategorie podle **nejstaršího závodníka** v přihlášce.

3.4.2 Disciplíny

Disciplína	Zkratka	Čas	Závodníci	Věkové skupiny a kola
DDC Speed	DDCS	30 sekund	3 závodníci	junioři a senioři [1]
DDC Performance	DDCF	0–180 sekund	3 a více závodníků	junioři a senioři
DDC Freestyle Battle	DDCB	2–3 „moves" [2]	3 a více závodníků	senioři

Je možné soutěžit jednu disciplínu, nebo obě. Pokud však závodník nastoupí v obou disciplínách, musí tak učinit se **stejným složením týmu**.

[1] DDC Speed se ve finálovém kole označuje jako „fastest jumper".

[2] „Move" je definován jako 1 minuta nebo méně DDC Performance. V prvních třech battlech finále DDC provede každý tým 2 „moves" střídavě, ve 4. (finálovém) battle provede každý tým 3 „moves" střídavě.

4. Procesy

4.1 Protesty a odvolání

Pořadatel soutěže jmenuje **odvolací komisi**, která v rámci soutěže projednává a rozhoduje protesty a odvolání (dále souhrnně „odvolání").

Složení komise: ředitel turnaje (předsedá jednání, ale nemá hlasovací právo) a **lichý počet hlasujících členů, nejméně 3**. Z jedné země nesmí být více než jeden člen komise. Komise by měla zahrnovat alespoň zkušeného rozhodčího, zkušeného závodníka a člena technických komisí.

Člen ze stejné země či delegace jako odvolávající se strana nesmí odvolání projednávat – proto musí být předem jmenován i **náhradní člen**. Náhradní člen má právo být přítomen a vyslechnout všechna ostatní odvolání (aby byla zajištěna konzistence), ale nesmí u nich hlasovat ani vyjadřovat svůj názor.

4.1.1 Na co lze podat protest

- Chyba ve skóre související se zadáním dat nebo chybou ve výpočtu.
- Rozhodnutí ředitele turnaje nebo jiného funkcionáře, které je nespravedlivé nebo v rozporu se zveřejněnými pravidly IJRU.
- Návrh na diskvalifikaci závodníka nebo týmu, který hrubě porušuje soutěžní pravidla IJRU.
- Skóre v rychlostních a multiples disciplínách – **pouze** pokud má vliv na pořadí nebo se týká nejlépe umístěného entry.

U rychlostních a multiples disciplín má každá delegace k dispozici odvolání s **vkladem** stanoveným pořadatelem; v některých případech může pořadatel místo toho přidělit každé delegaci určitý počet **odvolacích žetonů**.

- Je-li odvolání úspěšné, vklad nebo žeton se delegaci vrací; pokud ne, vklad propadá a žeton se spotřebuje.
- Při použití žetonů může delegace podat více odvolání, než má žetonů. Pokud jí žetony dojdou dříve, než jsou všechna její odvolání zpracována, zpracování se zastaví.
- Tato odvolání se zpracovávají **od nejlépe umístěných po nejhůře umístěné**.

Pokud se používá video replay a pořadatel rozhodl, že bude daný start podroben video replay, **odvolání se nepřijímá**. Pro sérii mistrovství světa IJRU to konkrétně znamená, že ve finálovém kole nebudou přijímána žádná odvolání, protože všechny starty se automaticky přepočítávají pomocí video replay.

Odvolání se nepřijímají proti jiným rozhodnutím nebo hodnocením rozhodčích.

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel musí určit, zda se používají vklady, odvolací žetony, nebo ani jedno, a podrobnosti jejich použití – například výši vkladů a způsob úhrady, nebo kolik žetonů připadá na delegaci a jak se rozdělují.

- Odvolání lze podat ve věcech nebo skóre týkajících se **vlastní i jiné** delegace.
- Delegace nesmí podat odvolání proti výsledkům, pokud nemá entry v dané disciplíně, věkové a genderové kategorii, které se odvolání týká.

Úspěšné odvolání proti skóre v rychlostních a multiples disciplínách je takové, které změní skóre nejlépe umístěného entry, nebo které změní pořadí jiného entry. Při posouzení, zda by se pořadí změnilo, se přepočítané skóre porovnává s výsledky ve stavu **před** tím, než byla jakákoli jiná odvolání úspěšná. Delegace může označit více odvolání jako **související**; pro určení jejich úspěšnosti se přepočítaná skóre

souvisejících odvolání posuzují společně proti výsledkům ve stavu před úspěchem jakýchkoli jiných odvolání.

4.1.2 Postup při podání odvolání

1. Hlavní trenér delegace nebo určený zástupce projedná věc s **ředitelem turnaje**. Ten navrhne doporučení (může se poradit s celou odvolací komisí, není to však povinné). Na delegaci může být pro odvolání pouze **jeden** určený zástupce, který musí mluvit anglicky nebo zajistit tlumočníka.
2. Pokud určený zástupce s doporučením nesouhlasí, má od oficiálního zveřejnění výsledků stanovenou lhůtu na podání **písemného odvolání** celé odvolací komisi. Lhůtu pro každé oficiální zveřejnění výsledků stanoví a sdělí ředitel turnaje spolu s výsledky. Musí být **alespoň 15 minut**. Lhůtu lze zkrátit, pokud všechny delegace před jejím uplynutím podepíší, že odvolání podávat nebudou.
3. Odvolání musí obsahovat kontaktní údaje na určeného zástupce a popis toho, proti čemu směřuje.
4. Týká-li se odvolání konkrétního startu, musí obsahovat **disciplínu, číslo startu a jméno/jména závodníků**.
5. U odvolání proti skóre musí být uvedeno skóre, které je považováno za správné.
6. U protestů a odvolání v jiných věcech než skóre v rychlostních a multiples disciplínách přednese určený zástupce svůj případ celé odvolací komisi a ředitel turnaje přednese své doporučení.
7. V těchto věcech se odvolací komise sejde neveřejně, věc projedná a hlasuje o ní. K **přehlasování** původního rozhodnutí ředitele turnaje je třeba většina. Komise si může přizvat další osoby, které jsou účastníky odvolání, a klást jim otázky – například trenéra nebo závodníka, proti kterému protest směřuje.
8. U odvolání proti skóre v rychlostních a multiples disciplínách vybere ředitel turnaje (nebo jím pověřená osoba) rozhodčí, kteří video přepočítají podle postupu video replay. Výsledek tohoto přepočtu je výsledkem odvolání.

> **POZNÁMKA**
>
> Pokud video replay není pro soutěž k dispozici nebo u daného startu selhal, vyžádá si odvolací komise od určeného zástupce **video startu**. Video musí být natočeno z trenérského boxu, statickou kamerou, závodníci na něm musí být po celou dobu jasně viditelní a musí zachycovat celý průběh – od začátku časové stopy do konce disciplíny **plus tři sekundy**.

> **POZNÁMKA**
>
> Pokud už byl start přepočítán kvůli jinému odvolání nebo na žádost ředitele turnaje, použije se výsledek předchozího přepočtu.

Rozhodnutí odvolací komise je konečné, sdělí se určenému zástupci a nelze se proti němu dále odvolat.

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel musí sdělit, zda se na soutěži bude používat video replay.

Odvolání proti skóre v rychlostních a multiples disciplínách, která by změnila pořadí na medailových nebo postupových místech, se vyřizují **před vyhlášením výsledků**. Ostatní odvolání proti těmto skóre mohou být vyřízena později, nejpozději však před zveřejněním výsledků.

Pokud dojde k opravám až po předání ocenění, závodníci nejsou povinni nesprávně udělená ocenění vracet – mohou tak však učinit jako projev sportovního chování.

4.2 Náhrady závodníků

Náhrada závodníka v disciplíně je povolena za těchto podmínek:

- Ředitel turnaje je o každé náhradě **neprodleně** informován.
- Náhradní závodník aktuálně nesoutěží ve stejné disciplíně v žádné jiné věkové ani genderové kategorii.
- Gender a věk náhradního závodníka musí u freestylových disciplín spadat do parametrů disciplíny, ve které nahrazuje. [1]
- Je-li náhradní závodník členem jiného týmu v overallu, tým, do kterého v dané disciplíně nastupuje, **ztrácí nárok na umístění v overallu**.
- Pokud náhradou dojde ke změně genderové nebo věkové kategorie, jsou veškeré entries daného týmu do overallu **zneplatněny**.
- O náhradu musí požádat hlavní trenér delegace nebo jím určený zástupce.

DDC Performance: náhrada není povolena. V případě zranění nebo z jiného důvodu uznaného ředitelem turnaje však může být týmu povoleno nastoupit s **menším počtem** závodníků, než bylo původně přihlášeno. O tom rozhoduje ředitel turnaje.

DDC Speed: náhrada může být povolena v případě zranění nebo z jiného důvodu uznaného ředitelem turnaje; nahradit lze však pouze závodníkem **ze stejného performance týmu**, jako je speed entry. O tom rozhoduje ředitel turnaje.

4.3 Zranění

Pokud zdravotnický personál jmenovaný pořadatelem rozhodne, že je pro závodníka nebo tým **příliš nebezpečné** pokračovat v soutěži, budou ze soutěže staženi, dokud se neprokáže, že jsou schopni pokračovat. Dojde-li k tomuto rozhodnutí během startu, bude start zastaven a závodníkům **nebude nabídnuto** opakování pokusu.

Příklady nebezpečných stavů (výčet není úplný):

- Dopady na hlavu, podvrtnutí kloubu, vykloubení kloubu.
- Jiná zranění, po kterých se závodník nemůže postavit, potácí se nebo má jinak narušenou schopnost normálně se pohybovat.
- Zranění mimo soutěžní plochu, která závodníka uvedou do stavu, kdy nemůže soutěžit – včetně nebezpečně nízké hladiny energie nebo živin.

4.4 Startovní pořadí

Startovní pořadí v prvním kole se určuje **náhodně**, zvlášť pro každou divizi. Ve finálovém kole je pořadí nasazeno podle **vzestupného kvalifikačního skóre**.

U **DDC Speed** ve finálovém kole se týmy seřadí podle kvalifikačního skóre v pořadí **4., 2., 1., 3.** zprava z pohledu jeviště.

Finále DDC performance (freestyle battle) se jede ve čtyřech rozbězích, v každém proti sobě stojí dva týmy. V prvních dvou rozbězích vychází startovní pořadí z kvalifikačních skóre, ve zbylých dvou z výsledků prvních dvou rozběhů. V prvních třech rozbězích začíná tým s **nižším** kvalifikačním performance skóre. V posledním rozběhu může začít kterýkoli tým, ale pokud po **20 sekundách** nezačal ani jeden, začíná tým s nižším kvalifikačním performance skóre.

1. Tým z 2. kvalifikačního místa proti týmu z 3. místa.
2. Tým z 1. kvalifikačního místa proti týmu ze 4. místa.

3. Týmy, které prohrály první a druhý rozběh. Vítěz získává celkově **3. místo**, poražený 4. místo.
4. Týmy, které vyhrály první a druhý rozběh. Vítěz získává celkově **1. místo**, poražený **2. místo**.

4.5 Odstoupení

Pokud se závodník nebo tým nedostaví na soutěžní plochu **do 1 minuty** od vyvolání, považuje se to za odstoupení z disciplíny. Je odpovědností závodníků a trenérů sledovat průběh soutěže i v případě, že turnaj běží před plánovaným harmonogramem.

[1] Podle uvážení technické komise turnaje může být povolena změna věkové nebo genderové divize vyžádaná náhradou, pokud je oznámena s dostatečným předstihem a rozhodcovské panely lze pro daný start upravit.

5. Rozhodčí

> NOVINKA VE VERZI 5.0.0
>
> **Celá tato kapitola je ve verzi 5.0.0 nová.** Nahrazuje dřívější kapitolu *Officials*. Poprvé zavádí **třídy rozhodčích** včetně **AI rozhodčích** a jejich zapojení do panelů rychlostních disciplín.

5.1 Třídy rozhodčích

IJRU certifikuje dvě třídy rozhodčích: **lidské rozhodčí (Human Judges)** a **AI rozhodčí (AI Judges)**. Pro obě třídy existují **tři úrovně certifikace**, které umožňují rozhodovat v různých sestavách panelů a na různých úrovních soutěží. Podmínky pro dosažení úrovně certifikace stanoví následující dokumenty, které se mohou měnit častěji než samotná pravidla:

- **Judge Certification Policy**
- **AI Judge Certification Policy**

5.2 Složení rozhodcovských panelů

> ROZHODNUTÍ POŘADATELE
>
> Pořadatel musí zveřejnit informace o složení rozhodcovských panelů použitých na soutěži, včetně požadovaných minimálních úrovní certifikace pro lidské rozhodčí.

5.2.1 Single Rope freestyle

Přijímáni jsou **pouze lidští rozhodčí**.

Min.	Rozhodčí	Popis
2	DP	Difficulty – Power and Gymnastics (obtížnost – power a gymnastika)
2	DM	Difficulty – Multiples (obtížnost – multiples)
2	DR	Difficulty – Rope Manipulation (obtížnost – manipulace se švihadlem)
2	P	Presentation (prezentace)
1	T	Technical Judge (technický rozhodčí)

5.2.2 Double Dutch freestyle

Přijímáni jsou **pouze lidští rozhodčí**.

Min.	Rozhodčí	Popis
2	DJ	Difficulty – Jumpers (obtížnost – skokani)
2	DT	Difficulty – Turners (obtížnost – točící)
2	P	Presentation (prezentace)
1	T	Technical Judge (technický rozhodčí)

5.2.3 Wheel freestyle

Přijímáni jsou **pouze lidští rozhodčí**.

Min.	Rozhodčí	Popis
2	DA	Difficulty – Athlete A (obtížnost – závodník A)
2	DB	Difficulty – Athlete B (obtížnost – závodník B)
2	P	Presentation (prezentace)
1	T	Technical Judge (technický rozhodčí)

5.2.4 Show freestyle

Přijímáni jsou **pouze lidští rozhodčí**.

Min.	Rozhodčí	Popis
5	D	Difficulty (obtížnost)
5	P	Presentation (prezentace)
3	T	Technical Judge (technický rozhodčí)

5.2.5 DDC performance

Přijímáni jsou **pouze lidští rozhodčí**.

Počet	Rozhodčí	Popis
2	J	Jumper Judge (rozhodčí skokanů)
2	T	Turner Judge (rozhodčí točících)
3	E	Expression Judge (rozhodčí výrazu)
3	S	Staging Judge (rozhodčí jevištního zpracování)

5.2.6 Rychlostní a multiples disciplíny

Přijímáni jsou **lidští i AI rozhodčí**. Při použití pouze lidských rozhodčích je požadován tento počet:

Min.	Rozhodčí	Popis
1	H	Head Judge (hlavní rozhodčí)
2	S	Speed Judge (rychlostní rozhodčí)

> **POZNÁMKA**
>
> Panely pro **video replay** jsou vždy obsazeny výhradně lidskými rozhodčími.

AI rozhodčí mohou být do panelu zapojeni takto:

AI nejméně úrovně 1

AI rozhodčí může být použit pro **sběr dat** a hodnotí všechny starty, jeho skóre se však nepoužívá v běžném výpočtu. Pokud by ale u startu byl jinak potřeba video replay, lze skóre AI rozhodčího využít k tomu, aby se plnému video replay předešlo: dosáhne-li skóre AI rozhodčího míry jistoty požadované jeho certifikací, zapojí se toto skóre jako **další rozhodčí** daného startu, a pokud takto rozšířený panel dá platné skóre, použije se.

AI nejméně úrovně 2

AI rozhodčí může nahradit **jednoho nebo více rychlostních rozhodčích**. Na panelu je stále vyžadován alespoň 1 lidský hlavní rozhodčí a 1 lidský rychlostní rozhodčí. Skóre AI rozhodčího se při výpočtu započítává jako skóre dalšího rychlostního rozhodčího. Je-li u startu potřeba video replay, putuje start na replay panel běžným způsobem.

AI úrovně 3

AI rozhodčí může nahradit **všechny lidské rozhodčí** a je jediným rozhodčím na stanovišti. Je-li u startu potřeba video replay, putuje start na replay panel běžným způsobem.

5.3 Nominace rozhodčích

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel musí zveřejnit případné požadavky na delegace ohledně nominace rozhodčích splňujících stanovené minimální úrovně certifikace, spolu s případnými sankcemi za nenominování dostatečného počtu kvalifikovaných rozhodčích.

Rozhodčí musí být ke dni svého přidělení **nejméně 15 let**.

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel může věkový požadavek na rozhodčí změnit – s výjimkou mistrovství světa.

5.4 Přidělení rozhodčích

Každého rozhodčího přiděluje pořadatel soutěže. Přidělení rozhodčích se delegacím poskytne před turnajem. Národní svaz (NGB) může požádat o změnu přidělení; žádost musí být projednána s pořadatelem a svaz by měl vyvinout maximální úsilí nabídnout vhodnou náhradu z vlastní delegace.

- U mezinárodních soutěží by na jednom rozhodcovském panelu **nikdy neměli být více než 2 rozhodčí ze stejné země**. V každém typu rozhodčího (prezentace, obtížnost atd.) může být z jedné země pouze **jeden** rozhodčí. Pokud není k dispozici dostatek rozhodčích z různých zemí, může ředitel turnaje udělit výjimku.
- Stejné typy rozhodčích (např. obtížnost nebo prezentace) by **nikdy neměly sedět vedle sebe** na panelu.

6. Video replay a opakování pokusu

> NOVINKA VE VERZI 5.0.0
>
> **Tato kapitola je ve verzi 5.0.0 nová.** Vznikla sloučením kapitol *Recompeting* a *Video replay*, které byly dříve součástí příručky pro rozhodčí.

Existují situace, kdy mají závodníci nárok na video replay, případně i na opakování pokusu. Patří sem:

- **Rozbité švihadlo**
- **Neplatné skóre** v rychlostních nebo multiples disciplínách
- **Odvolání**
- **Výpadek hudby nebo časové stopy**
- **Rušení nebo sabotáž**

Je-li opakování pokusu nutné, odpovídá **ředitel turnaje** za naplánování všech příležitostí k opakování a v konkrétních případech musí rozhodnout, zda na něj závodníci mají nárok. Pokud je závodníkům opakování nabídnuto, měli by mezi pokusy dostat **nejméně 10 minut** (pokud s tím závodníci souhlasí, může být přestávka kratší).

Přijmou-li závodníci nabídku na opakování, **skóre předchozího pokusu se ruší** a výsledným skóre bude skóre druhého pokusu. Pokud byla nabídka přijata, nenastoupení se posuzuje jako odstoupení.

Došlo-li k video replay – bez ohledu na důvod (neúspěšné ověření skóre, platné či neplatné odvolání, nebo žádost ředitele turnaje) – **použije se skóre z video replay**.

6.1 Rozbité švihadlo

Pokud se závodníkovi během disciplíny **neúmyslně** rozbije švihadlo a většina rozhodčích se shodne, že je rozbité, dostane závodník **jeden další pokus** o úspěšné absolvování disciplíny. Jakmile však závodník opustí stanoviště, nemůže už rozbité švihadlo uplatnit.

Za rozbité švihadlo se považuje mimo jiné:

- roztřepený drát,
- oddělení švihadla od rukojeti,
- přetržené švihadlo,
- rozbitá rukojeť (pokud znemožňuje její použití),
- jakékoli poškození, které zastaví funkčnost švihadla.

Shodne-li se většina rozhodčích na rozbitém švihadle, uvědomí **neprodleně** ředitele turnaje hlavní rozhodčí (v rychlosti), případně vedoucí plochy po poradě s rozhodcovským panelem (ve freestylu).

Ředitel turnaje uvědomí trenéra nebo zástupce týmu, který byl přítomen v trenérském boxu; ten pak s ředitelem turnaje vyčká, než bude druhý pokus naplánován, a odpovídá za informování závodníků o tom, kdy budou opakovat.

Pokud v trenérském boxu nikdo nebyl, uvědomí ředitel turnaje evidovaného trenéra nebo hlavního trenéra delegace. Trenér má **5 minut** na rozhodnutí, zda disciplínu opakovat.

- Pokud se rozhodnou neopakovat, platí původní skóre od rozhodčích.
- Pokud se rozhodnou opakovat, dostanou mezi pokusy nejméně 10 minut a výsledným skóre bude skóre **druhého pokusu**.

Pokud se švihadlo rozbije i při druhém pokusu, **další opakování se neposkytuje**. Závodníci si však mohou pro druhý pokus vzít na stanoviště náhradní švihadlo pro případ, že by se švihadlo znovu rozbilo.

- Pro disciplíny Single Rope je povoleno **jedno náhradní švihadlo na závodníka**.
- Pro Double Dutch a Wheel je povolena **jedna náhradní sada** švihadel.
- U týmových disciplín má tým celkem **2 pokusy** bez ohledu na to, komu se švihadlo rozbilo. Může se tedy stát, že se v prvním pokusu rozbije švihadlo jednomu závodníkovi a ve druhém jinému – i tak dostanou pouze 2 pokusy.

6.2 Neplatné skóre v rychlostních a multiples disciplínách

Pokud od rozhodčích nelze získat platné skóre, má hlavní rozhodčí za úkol uvědomit ředitele turnaje, aby se urychlil proces video replay nebo opakování pokusu. Je však možné, že se to zjistí až později při kontrole výsledků.

6.2.1 Když se na soutěži video replay používá

Ředitel turnaje zajistí, aby byl start **mimo soutěžní plochu** přepočítán samostatným replay panelem, zatímco turnaj pokračuje. Závodníci **nedostávají** druhý pokus.

> **POZNÁMKA**
>
> Je-li použit AI rozhodčí úrovně 1, může být jeho skóre použito **místo** odeslání startu na replay panel, pokud dosahuje míry jistoty stanovené jeho certifikací.

Replay panel je obsazen **výhradně lidskými rozhodčími**. Panel hodnotí start tak dlouho, dokud nedospěje k platnému skóre. Toto skóre se použije pro výpočet výsledného rychlostního skóre.

Pokud je přepočet z videa potřeba, ale není možný kvůli technickému problému – kamera start nezaznamenala správně, soubor byl omylem smazán, rozhodčí zaclonil výhled kamery, kameře došlo místo nebo energie – uvědomí ředitel turnaje evidovaného trenéra a závodníkům bude nabídnuto, aby poskytli **nezacloněné video**, nebo aby disciplínu **opakovali**. Pokud nezvolí ani jedno, bude jejich start diskvalifikován.

Pokud výhled kamery zacloní **závodníci nebo trenéři** a přepočet není možný, uvědomí ředitel turnaje evidovaného trenéra a závodníci dostanou možnost poskytnout nezacloněné video; pokud tak neučiní, bude jejich start diskvalifikován.

6.2.2 Když se na soutěži video replay nepoužívá

Ředitel turnaje uvědomí trenéra nebo zástupce týmu přítomného v trenérském boxu (případně vedoucího delegace či hlavního trenéra, není-li k dispozici). Ten pak s ředitelem turnaje vyčká, než bude druhý pokus naplánován, a odpovídá za informování závodníků o tom, kdy budou opakovat.

6.3 Odvolání

Je-li video replay potřeba jako součást odvolání, zajistí ředitel turnaje, aby bylo video startu získané v rámci odvolacího procesu přepočítáno mimo soutěžní plochu samostatným replay panelem, zatímco turnaj pokračuje.

Replay panel je obsazen výhradně lidskými rozhodčími a hodnotí start, dokud nedospěje k platnému skóre. Toto skóre se použije pro výpočet výsledného rychlostního skóre.

Ve výjimečných případech může být výsledkem odvolání to, že závodník nebo tým smí **opakovat pokus**. Nový pokus naplánuje ředitel turnaje a jeho termín se sdělí v rámci odvolacího procesu.

6.4 Výpadek hudby nebo časové stopy

Selže-li hudba během disciplíny, měli by závodníci pokračovat bez hudby. Po disciplíně ředitel turnaje ověří u obsluhy hudby, zda problém způsobilo zařízení přehrávající hudbu. Pokud ano, dostanou závodníci možnost disciplínu opakovat. Pokud se rozhodnou neopakovat, platí původní skóre od rozhodčích.

Hraje-li nesprávná hudba oproti té, kterou závodníci odevzdali, měli by sestavu do **5 sekund** zastavit. Doporučuje se, aby si závodníci sedli a dali tak situaci jasně najevo, jiné signály jsou však rovněž povoleny. Pokud dokážou správnou hudbu dodat **do 10 minut**, dostanou možnost disciplínu opakovat. Pokud závodníci odevzdali nesprávnou hudbu sami, opakování se neposkytuje.

Selže-li časová stopa během disciplíny, bude celý rozběh přeložen a opakován později. Všechna skóre z rozběhu, ve kterém časová stopa selhala, se **zahazují** a závodníci musí buď opakovat, nebo z disciplíny odstoupit.

Ředitel turnaje uvědomí trenéra nebo zástupce týmu přítomného v trenérském boxu (případně vedoucího delegace či hlavního trenéra), který pak vyčká na naplánování druhého pokusu a odpovídá za informování závodníků.

> **POZNÁMKA**
>
> Závodníci **nesmí** opakovat, pokud si špatně vyložili časovou stopu nebo hudbu. U rychlostních a multiples disciplín, které probíhají současně s freestyly, odpovídají závodníci za sledování správné zvukové stopy pro svou disciplínu.

6.5 Rušení nebo sabotáž

V případě **rušení** (například výpadek proudu, zemětřesení apod.) může hlavní trenér nebo vedoucí delegace požádat ředitele turnaje o možnost opakování. Ředitel posoudí závažnost rušení a opakování nabídne, pokud rušení znatelně a nespravedlivě ovlivnilo schopnost závodníků soutěžit.

V případě **sabotáže** (úmyslné i neúmyslné – například když švihadla jiného týmu zasáhnou do soutěžní plochy a zastaví švihadla soutěžícího týmu) může hlavní trenér nebo vedoucí delegace požádat ředitele turnaje o možnost opakování. Ředitel posoudí oprávněnost stížnosti a opakování nabídne, pokud ji uzná za důvodnou. Ředitel turnaje také rozhodne, zda sabotéra diskvalifikovat, nebo případ předat **disciplinární komisi IJRU**.

Pokud závodníci nabídku na opakování nepřijmou, zůstává jim jejich původní skóre.

7. Standardy

7.1 Soutěžní plocha

- Podlaha soutěžní plochy by měla být kvalitní dřevěná odpružená nebo tlumená sportovní podlaha.
- Všechny soutěžní plochy se měří od **vnější hrany** vymezující čáry.
- Hranice soutěžní plochy se vyznačí dobře viditelnými čarami. Jejich barva by měla zřetelně kontrastovat s podlahou i s ostatními již existujícími čarami.
- Mezi jednotlivými soutěžními plochami by měl být odstup **nejméně 1 metr**.

7.1.1 Freestylová plocha

Freestylové plochy jsou čtverce **12 × 12 metrů**.

7.1.2 Plocha pro Show freestyle a DDC performance

Velikost plochy pro Show freestyle závisí na velikosti haly; doporučuje se **nejméně 16 × 24 metrů**. Dostupný prostor by měl být sdělen s dostatečným předstihem.

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel musí sdělit velikost plochy pro Show freestyle.

7.1.3 Plocha pro rychlostní a multiples disciplíny

Stanoviště pro rychlostní a multiples disciplíny jsou čtverce **5 × 5 metrů**.

7.1.4 Trenérský box

- Trenérský box **1 × 1 metr** se umísťuje vně každé rychlostní a freestylové plochy, do jednoho z rohů.
- Jedna ze čtyř stran trenérského boxu musí být součástí strany freestylové nebo rychlostní plochy.
- Trenérský box nesmí zaclánět výhled rozhodčím ani kamerám pro video replay.

> **PŘÍKLAD**
>
> Uspořádání s jednou freestylovou plochou (12 × 12 m) a čtyřmi rychlostními stanovišti (5 × 5 m) uvnitř; sestavu lze rozšiřovat do všech stran. Originál ilustruje odstup **2 metry** mezi plochami, ten lze zmenšit až na **1 metr**. Po stranách se nachází prostor pro rozhodčí a trenérský box (1 × 1 m) v rohu.

7.2 Vybavení a oblečení

7.2.1 Švihadla

- Švihadla mohou být obecně **jakékoli délky**.
- Počet švihadel na soutěžní ploše je omezen ve všech disciplínách kromě Show freestyle.
  - U disciplín **Single Rope a Wheel** nesmí počet švihadel převýšit počet závodníků v disciplíně.
  - U **Double Dutch** je povolena nejvýše **jedna sada** švihadel (sadu tvoří 2 švihadla).
  - Výjimky z tohoto pravidla lze udělit při opakování pokusu (viz kapitola Video replay a opakování pokusu).

- U **DDC** disciplín jsou povolena pouze bavlněná, polyesterová, korálková, vinylová a drátěná švihadla. Švihadla z jiných materiálů použít nelze. Pokud si tým není jistý, měl by to před soutěží ověřit u pořadatele.

7.2.2 Rekvizity

Obecně **nesmí** být použity žádné rekvizity ani zvláštní vybavení kromě toho, co je po celou dobu sestavy připevněno k tělu, pokud by to mělo přispět k prezentaci nebo ke zvýšení obtížnosti sestavy. Šperky jsou povoleny podle uvážení závodníka a na jeho vlastní riziko.

U **DDC performance** mohou být povoleny rekvizity jako míč, klobouk, další švihadlo apod., musí však být **předem registrovány**. Na jedno entry je povolen pouze **jeden typ** rekvizity, počet kusů může být až do počtu závodníků v přihlášce. Pořadatel může žádost týmu o konkrétní rekvizitu podle svého uvážení zamítnout.

7.2.3 Oblečení

- Musí být nošena **pevná sportovní obuv**. Pokud závodník během sestavy ztratí botu, nebudou se po dobu, kdy boty nemá, hodnotit žádné dovednosti.
- Kostýmy nesmí být v rozporu s **Kodexem etiky** ani **Kodexem chování** IJRU.

7.3 Antidoping

Protože je IJRU signatářem Kodexu WADA, musí soutěže dodržovat **antidopingovou politiku IJRU** včetně správného antidopingového vzdělávání, testovacích protokolů, pokynů a Kodexu WADA.

7.4 Hudba

- Hudba by neměla být delší než povolený maximální čas disciplíny, pro kterou se používá; je-li delší, bude na délce disciplíny **useknuta**. Čas hudby se měří od **začátku zvukového souboru**, nikoli od prvního slyšitelného signálu.
- Hudba by se měla obecně odevzdávat předem; závodníci by však měli být schopni pro případ výpadku poskytnout **USB nebo zařízení s 3,5mm sluchátkovým výstupem** se svou hudbou. Měla by být poskytnuta možnost hudbu před soutěží vyzkoušet.
- Hudba nesmí být v rozporu s Kodexem etiky ani Kodexem chování IJRU.

> **ROZHODNUTÍ POŘADATELE**
>
> Pořadatel musí sdělit, kdy a jak bude možné hudbu vyzkoušet.

Obsluha hudby by neměla hudbu zastavit před koncem odevzdaného zvukového souboru, pokud k tomu nedá pokyn ředitel turnaje nebo technický rozhodčí.

8. DDC – zakázané jednání

V DDC bude tým **diskvalifikován**, pokud ředitel turnaje rozhodne, že během kterékoli DDC disciplíny došlo k některému z následujících jednání.

8.1 Obecně

- Jednání, které významně narušuje přípravu nebo průběh soutěže – například neuposlechnutí pokynů funkcionářů soutěže.
- Jednání, u kterého bylo shledáno, že **úmyslně narušuje** výkon jiných týmů.
- Použití švihadel z materiálu, který znečišťuje jeviště, nebo použití švihadel, rekvizit či kostýmů, které poškozují podlahu.
- Jednání v rozporu s Kodexem etiky nebo Kodexem chování.

8.2 Performance a Freestyle battle

- Zvýšení počtu nebo změna členů týmu oproti kvalifikačním disciplínám.
  - Změna složení se připouští **pouze** tehdy, pokud se počet členů týmu sníží kvůli nepředvídaným okolnostem, například zranění. V takovém případě musí být změna nahlášena pořadateli **před zahájením** disciplíny.
- **Nebezpečné akrobatické prvky**, například salto vpřed nebo vzad s dvojitou rotací ve vzduchu.
  - Pokud člen týmu provede akrobatický prvek a většina akrobatických rozhodčích jej vyhodnotí jako nebezpečný kvůli nedostatku prostoru pro rozběh, odraz, rotaci nebo dopad, bude tento člen týmu diskvalifikován bez ohledu na své umístění.
- Jednání, které může zranit diváky (např. hození nebo upuštění švihadla či míče do hlediště).
- Jednání, které vyžaduje úklid jeviště po vystoupení (např. použití konfet nebo vody).
- Jednání využívající oheň (např. plameny nebo pyrotechnika).
- Slezení nebo pád člena týmu z jeviště.
- Zmizení člena týmu z jeviště (hrací plochy) během vystoupení, a to i jako součást choreografie (čekání v zákulisí, přesun za scénu apod.).
- Použití rekvizit, o které nebylo zažádáno nebo které jsou zakázané.

8.3 Freestyle battle

- Jednání, které úmyslně narušuje výkon jiných týmů.
- Jednání, které narušuje tah soupeřícího týmu tím, že tým vystoupí před hranici **čekací zóny** – ať už úmyslně, nebo ne.
- Tým, který provádí svůj tah, vnikne do **čekací zóny soupeře** a provede tah tam.

> **POZNÁMKA**
>
> Během freestyle battle je rozhodnutí o diskvalifikaci ponecháno na rozhodčích. Rozhodčí mohou před hodnocením zvednout ruku a vyžádat si poradu; v tu chvíli všichni rozhodčí projednají podezřelé jednání a rozhodnou, zda tým diskvalifikovat. Po rozhodnutí pokračuje běžné hodnocení.

8.4 Speed

- V disciplíně Speed nastoupí členové týmu, kteří do ní nebyli přihlášeni.
- Jednání, které úmyslně narušuje výkon jiných týmů.

9. Kamery na stanovištích

NOVINKA VE VERZI 5.0.0

Tato kapitola je ve verzi 5.0.0 nová a souvisí se zavedením AI rozhodčích.

Pokud jsou do složení rozhodcovského panelu zahrnuti **AI rozhodčí**, musí být pro každé rychlostní a multiples stanoviště poskytnuty videokamery podle požadavků certifikace AI rozhodčího.

Pokud AI rozhodčí v panelu nejsou, je použití kamer na stanovištích na uvážení pořadatele. Neposkytne-li pořadatel kamery, musí sdělit buď že se video replay nepoužívá, nebo že si delegace musí video pro video replay zajistit samy, případně přijmout původní skóre.

ROZHODNUTÍ POŘADATELE

Pořadatel musí zveřejnit, zda a jakým způsobem bude video replay k dispozici.

Hlavní rozhodčí odpovídá za to, že závodníkům ukáže, kde je na stanovišti kamera umístěna.