CO JE NOVÉHO

Pravidla IJRU: z verze 4.2.0 na verzi 5.0.0

IJRU vydalo **verzi 5.0.0** pravidel (originál aktualizován 28. 8. 2026). Jde o **major verzi** – změny nejsou zpětně slučitelné s předchozí verzí. Náš dosavadní překlad odpovídal verzi 4.2.0 z února 2025.

Čísla kapitol v levém sloupci odkazují na **český překlad pravidel 5.0.0** – dokument „Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí". V něm jsou všechna tato místa navíc označena oranžovým rámečkem *Novinka ve verzi 5.0.0*.

Pět změn s největším dopadem

- **Wheel má nově vlastní matici obtížnosti** (Level 0,5–8). Dosud se hodnotil jen odkazem na Single Rope. → **3.2.1**
- **Matice Single Rope byly přepsány** na logiku *single / double restriction*; manipulace nově až po Level 6, v Power přibyla rodina Sunny D / Darkside. → **3.1.4–3.1.6**
- **Párové interakce mají vlastní matici** Level 1–8. Dosud existovaly jen modifikace za scoop. → **3.1.7**
- **Double Dutch: dovednosti točících se už nesčítají.** Místo součtu úrovní se zapisuje jedna značka podle nových vodítek. → **3.3.2**
- **Show Freestyle byl přepsán celý** – obtížnost i prezentace. Nový holistický systém 0–5 a tři rozhodcovské pozice místo čtyř. → **3.4, 4.3**

Přehled všech změn

Struktura pravidel

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
1. Úvod	Kapitoly **Recompeting** (opakování pokusu) a **Video replay** byly z Judging Manualu odstraněny a přesunuty do **Competition Manualu**.	všichni

Obtížnost – Single Rope

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
3.1.1 Obecně	Nová pasáž, která vymezuje hranici mezi **multiples** a **manipulací** – tedy kdy dovednost patří DM a kdy DR.	DM, DR
3.1.2 Opakované prvky	Pravidlo stejné, přibyly dva konkrétní příklady.	DP, DM, DR
3.1.3 Povinné prvky	Zrušena kategorie **Open Tournament** – závorka nyní platí jen pro juniory.	DP, DM, DR
3.1.4 Power a gymnastika	**Matice Power výrazně přepracována** – nové vstupy a výstupy přes multiples, na L1 Butt Bounce, na L7–L8 rodina **Sunny D / Darkside**. **Modifikace rozšířeny** – dopady z multiples se nově rozlišují jemněji (+1 / +2 / +3 podle typu dopadu).	DP
3.1.5 Multiples	**Matice přepsána** na pojmy single / double restriction. Obsah úrovní 6–8 je nový. Modifikace **+1 za změnu směru švihadla** sem byla přesunuta z manipulace.	DM

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
3.1.6 Manipulace	**Matice přepsána**, nově vyplněné **Level 5 a 6** (ve 4.2.0 prázdné). Nové pravidlo: protažení švihadla pod nohama před French Trick = **−1 úroveň**.	DR
3.1.7 Párové interakce	**Zcela nová kapitola s vlastní maticí** Level 1–8 (manipulace / multiples / power). Nová modifikace −1 za plně asistované nabrání.	DP, DM, DR, T

Obtížnost – Wheel

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
3.2.1 Matice Wheel	**Zcela nová matice Level 0,5–8** s prvky specifickými pro Wheel. Nově také: **rope release hodnotí oba rozhodčí** (A i B).	DA, DB

Obtížnost – Double Dutch

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
3.3.1 Jumper Judge	**Opakované prvky už nejsou samostatné kritérium** – opakování se řeší v rámci sekvence; nadužívání jedné dovednosti vede k tomu, že ji rozhodčí přestane hodnotit. Při **dlouhé chybě** se breaky udělují dál každých pár sekund.	DJ
3.3.2 Turner Judge	**Současné dovednosti točících se už nesčítají** – zapíše se jedna značka odrážející úroveň všech dovedností. Doplněny rozsáhlé příklady a upřesnění úrovní. Matice sama je beze změny.	DT

Obtížnost – Show Freestyle

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
3.4.1 Obecné principy	**Přepsáno od základu.** Místo matic 0–4 nově **holistické hodnocení sekvencí 0–5** (doporučená délka sekvence cca 10 s). Nová definice Level 0.	D
3.4.2 Choreografické přechody	**Nový pojem.** Až tři záměrné umělecké pauzy v sestavě nejsou hodnoceny jako Level 0.	D
3.4.3 SR · DD · Wheel	**Nová převodní tabulka** z průměrné úrovně Single Rope na úroveň Show (0,5 → 1−, 4 → 3+, 8 → 5+).	D
3.4.6 Long Rope · Traveller	**Nový systém:** Long Rope se hodnotí přes komplexitu a závislost (dosah × riziko). Traveller má nové příklady úrovní 1–5.	D

Prezentace

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
4.1 Průběh hodnocení	Nový odstavec o **dlouhých chybách** – u nich se udělují další minusy ve všech kategoriích. Zbytek kapitoly beze změny.	P
4.3 Show Freestyle	**Přepsáno.** Zrušen systém čtyř oblastí (PA / PR) s tabulkami Basic–Excellent; nově **stejných pět kategorií jako Single**	P

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
	Rope s doplňky pro show.	

Technický rozhodčí a srážky

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
5.1 Chyby	V Show Freestyle zrušeno pravidlo, že se chyba počítá při účasti **50 % aktivních členů týmu**; nově se odkazuje na Single Rope.	T
5.2 Breaks	**Rozšířen výčet** (arm a EB wrapy, double unders v sekvenci s quad/quint) a **nová tolerance: 1–2 použití**, než se počítá break.	T
5.4 Časová porušení	Show Freestyle má nově **vlastní stupnici** 90 / 60 / 30 sekund. Double Dutch a Single Rope beze změny.	T
5.5 Povinné prvky – Wheel	Přibylo slovo **„unikátních"**. Pravidlo, že se prvky počítají **bez ohledu na úroveň**, zůstává – v našem starém překladu ale chybělo.	T
5.6 Povinné disciplíny – Show	Zrušen požadavek **75 % týmu**; nově stačí disciplínu předvést **jednou**.	T

Rychlostní disciplíny

Kapitola v pravidlech	Co se změnilo	Koho se týká
6.1 Hlavní rozhodčí	Dvě nové povinnosti: hlásit **neplatná skóre** a **rušení nebo sabotáž**.	H
6.2 Platné skóre	**Zcela nová kapitola.** Formální definice platného skóre – a poprvé se v pravidlech objevují **AI rozhodčí**.	S, H

> **POZNÁMKA**
>
> Aktuální originál: **rules.ijru.sport** · oficiální seznam změn: **rules.ijru.sport/changes** · archiv verzí: **archive.ijru.sport**