MATICE OBTÍŽNOSTI

Přehled pro rozhodčí

Judging Manual · verze 5.0.0

Single Rope · Wheel · Double Dutch

Překlad Czech Jump Rope

Obsah

1. **Single Rope**
   - 1.1 Gymnastika
   - 1.2 Power
   - 1.3 Multiples
   - 1.4 Manipulace se švihadlem
   - 1.5 Párové interakce
2. **Wheel**
3. **Double Dutch**
   - 3.1 Jumper Judge (rozhodčí skokanů)
   - 3.2 Turner Judge (rozhodčí točících)

Každá matice je na jedné straně. Matice Double Dutch jsou široké, proto jsou vysázené našířku. Modifikace jsou vždy pod svou maticí. U každé matice je uvedena kapitola, kde ji najdeš v plném kontextu v překladu pravidel; závazné je vždy anglické znění pravidel.

1. Single Rope

1.1 Gymnastika

→ Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí, kapitola 3.1.4

Úroveň	Příklady dovedností
Level 1	• Cartwheel • Roundoff • Forward/backward roll • Butterfly kick (B kick)
Level 2	• Front handspring • Kip • Dive roll
Level 3	• Aerial • Barani • Back handspring • ¾ flip [1] (front ¾ flip s dopadem do crab pozice nebo back ¾ s dopadem do push-up pozice)
Level 4	• Front aerial • Front flip • Back flip • Butterfly twist (B twist)
Level 5	• Flips with twists (half or full) • Front flip (L4) with double under (+1) • ¾ flip (L3) with triple under (+2)
Level 6	• Flips with 1.5 or 2 spins • Kip whip • Front handspring whip • Backflip (L4) with triple under (+2) • Front flip (L4) with triple under (+2)
Level 7	• Back flip (L4) with a TJ (+2 za triple, +1 za omezení jedné ruky) • Kip Whip (L6) with a cross (+1 za cross s gymnastikou)
Level 8	• Double back • Triple full • Back flip (L4, +2 v triple under) with an AS cross (+2)

Modifikace pro power a gymnastiku

- **+1** za criss-cross provedený se silovou nebo gymnastickou dovedností a/nebo flipem
- **+1** za dopad do push-up, split nebo crab pozice z multiple under power *(např. Quadruple under AS (L5) multiple v push-upu (+1) dopad do push-upu (+1) = L7; triple under TJ (L3) multiple v push-upu (+1) dopad do push-upu (+1) = L5)*
- **+2** za dopad do frog pozice na jedné noze z multiple under power
- **+3** za dopad do frog pozice na obou nohou z multiple under power *(např. Double under (L1) multiple v power (+1) dopad na obě nohy (+3) = L5)*
- **+1** za asistované flipy bez podpůrné interakce
- **−1** za asistované flipy s podporou po celou dobu rotace
- **+1** za každých 90° otočených v silové dovednosti, pokud je švihadlo taženo *(90° = +1, 180° = +2, 270° = +3 atd.)*
- **−1** za gymnastické prvky, při nichž závodník drží švihadlo pouze jednou rukou a nepřeskakuje jej *(např. one-hand handspring (L3) s oběma rukojeťmi v jedné ruce (−1) = L2; front aerial (L3) s oběma rukojeťmi v jedné ruce (−1) = L2)*
- **+2** za dopad do push-upu z jiné silové dovednosti *(např. push-up (L2) to push-up (+2) = L4; Sunny D (L7) to push-up (+2) = L8 – součet je 9, ale strop je 8)*
- **−2** za one-handed Sunny D, pokud se ruka, která není opřená o zem, začne pohybovat vzad dříve, než se opřená ruka začne zvedat ze země *(L5 místo L7)*
- **+1** za power a gymnastiku prováděnou jednoruč při výstupu z prvku

1.2 Power

→ Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí, kapitola 3.1.4

Úroveň	Příklady dovedností
Level 1	• Standing to Frog/Push-up without pulling the rope • Frog/Push-up to standing without pulling the rope • Basic power skill entrance • Butt Bounce
Level 2	Jedna z následujících dovedností do stoje s protažením švihadla pod nohama při výstupu (jednoduchý skok): • Frog • Push-up • Crab • Split
Level 3	• One-handed power Frog/Push-up to standing • Standing to landing in frog by two-foot take off (švihadlo neprochází pod tělem), včetně výstupu z prvku • Frog to single bounce cross landing in standing • Frog/Push-up to standing without pulling the rope • Double Under (1.5 rotace) Entry To Push-up
Level 4	• Push-up to Push-up ² • Frog to Push-up (Belch) • Double Under Exit from Frog/Push-up
Level 5	• AS Double Under (1.5 rotace) entry to push-up (běžně známé jako AS push-up) • Standing to double under open-open landing in frog • Push-Up to Push-Up nebo Belch s crossem nebo jednoruč
Level 6	• Split to backwards open single bounce landing in standing (musí jít o plný split se švihadlem na zemi před protažením) • Double Under (1.5 rotace) two footed entry to one handed frog • Triple Under (2.5 rotace) two footed entry to frog • Double Under Push-up to Push-up
Level 7	• Frog/Push-up to backwards open single bounce landing in standing • Triple Under (2.5 rotace) two footed entry to frog s crossem • Quadruple Under (4 rotace) AS s dopadem do push-upu • One Handed Sunny D
Level 8	• Moneymaker (Frog to single bounce remaining on the hands landing in frog) • Frog/Push-up to backwards open single bounce landing in standing (Sunny D/Darkside) to Cross • Sunny D/Darkside to Double Restriction (AS, CL, TS) • Sunny D/Darkside to Pushup • Triple Under (2.5 rotace) two footed entry to frog s double restriction (AS, CL, TS)

Modifikace pro power a gymnastiku

- **+1** za criss-cross provedený se silovou nebo gymnastickou dovedností a/nebo flipem
- **+1** za dopad do push-up, split nebo crab pozice z multiple under power *(např. Quadruple under AS (L5) multiple v push-upu (+1) dopad do push-upu (+1) = L7; triple under TJ (L3) multiple v push-upu (+1) dopad do push-upu (+1) = L5)*
- **+2** za dopad do frog pozice na jedné noze z multiple under power
- **+3** za dopad do frog pozice na obou nohou z multiple under power *(např. Double under (L1) multiple v power (+1) dopad na obě nohy (+3) = L5)*
- **+1** za asistované flipy bez podpůrné interakce
- **−1** za asistované flipy s podporou po celou dobu rotace
- **+1** za každých 90° otočených v silové dovednosti, pokud je švihadlo taženo *(90° = +1, 180° = +2, 270° = +3 atd.)*
- **−1** za gymnastické prvky, při nichž závodník drží švihadlo pouze jednou rukou a nepřeskakuje jej *(např. one-hand handspring (L3) s oběma rukojeťmi v jedné ruce (−1) = L2; front aerial (L3) s oběma rukojeťmi v jedné ruce (−1) = L2)*
- **+2** za dopad do push-upu z jiné silové dovednosti *(např. push-up (L2) to push-up (+2) = L4; Sunny D (L7) to push-up (+2) = L8 – součet je 9, ale strop je 8)*
- **−2** za one-handed Sunny D, pokud se ruka, která není opřená o zem, začne pohybovat vzad dříve, než se opřená ruka začne zvedat ze země *(L5 místo L7)*
- **+1** za power a gymnastiku prováděnou jednoruč při výstupu z prvku

1.3 Multiples

→ Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí, kapitola 3.1.5

Úroveň	Příklady dovedností
Level 1	• Double under
Level 2	• Triple under • Double under s omezením jedné ruky
Level 3	• Quadruple under • Triple under s single restriction *(např. TJ (triple under toad), Inverse TJ, triple under EB)* • Double under s double restriction *(např. double under AS, CL, TS, EM)* • Double under mic • Triple under EK (360° otočka provedená v triple under)
Level 4	• Quintuple under • Quadruple under s single restriction *(např. Quadruple under TJ, quadruple under inverse toad, quadruple under crougar, quadruple under EB)* • Triple under s double restriction *(např. Triple under AS, CL, TS, EM, EB Toad, Elephant)*
Level 5	• Sextuple under • Quintuple under s single restriction *(např. Quintuple under EB, toad, inverse toad, crougar)* • Quadruple under s double restriction *(např. Quadruple under AS, CL, TS, EM, EB Toad)* • Hummingbird (Level 3 za quadruple under, +1 za omezený side swing, +1 za wrap)
Level 6	• Quintuple under s double restriction *(např. Quintuple under AS, CL, EB toad, KN, TS)* • Quintuple under s single restriction *(např. EB, toad, inverse toad)* s přechodem do dalšího omezení • Quadruple under AS×AS • Quadruple under s double restriction *(např. EB Toad, KN, AS, CL, TS)* s přechodem do dalšího omezení • Backward quadruple under AS open s dopadem do AS • Quintuple under (L4) Mic (+2) do single restriction *(např. EB, toad, crougar)* (+1)
Level 7	• Quintuple under (L4) do double restriction *(např. EB toad, KN, AS, CL, TS)* (+2) do dalšího omezení (+1) • Quadruple under (L3) Mic (+2) do double restriction *(např. EB toad, AS, CL, TS, EM)* (+2)
Level 8	• Quintuple under (L4) Mic (+2) do double restriction *(např. EB Toad, AS, CL, TS)* (+2) • Quintuple under (L4) s double restriction *(např. EB Toad, AS, CL, TS, KN)* (+2) do otevření do dalšího omezení (+1) do otevření do dalšího omezení (+1) • Sextuple under (L5) s double restriction (+2) do dalšího omezení (+1) • Septuple under (L6) s double restriction (+2)

První **omezení jedné ruky** u multiple přidává **+1** úroveň, první **omezení obou rukou** přidává **+2** úrovně. Další omezení rukou, včetně změn omezení, přidávají **+1** za každé. Multiple končící side swingem se hodnotí, jako by side swing nebyl jeho součástí.

Modifikace pro multiples

- **+1** za rotaci těla větší než 270° ve směru twistu nebo salta *(např. EK, BC, full twist)*
- **+1** za každých dalších 180° otočených ve vzduchu nad rámec 360° otočky *(540° = celkem +2, 720° = celkem +3, 900° = celkem +4 atd.)*
- **+1** za změnu směru pohybu švihadla ve vzduchu *(pozn.: dovednosti jako EK, kde švihadlo pokračuje ve stejném směru a otáčí se závodník, se nepočítají)*

1.4 Manipulace se švihadlem (Rope Manipulation)

→ Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí, kapitola 3.1.6

Úroveň	Příklady dovedností
Level 0.5	• Foot work (pomalé tempo) • Criss Cross • Basic arm wrap • Turns (180°, 360°)
Level 1	• Single Restriction *(např. toad, EB, crougar, restricted side swing)* • Basic rope release • Foot work (rychlé tempo)
Level 2	• Double Restriction *(např. AS, CL, TS, KN, EM, elephant toad, caboose, t-toad, megan/tummytuck)* • Mic release • Crougar wrap [3] • Single Restriction Double Under s dopadem na jednu nohu *(např. toad, crougar, inverse toad)*
Level 3	• Lasso release chycený ve vzduchu • Caboose s výstupem do forward single-bounce („forward French trick") • One-arm restriction s double wrap *(např. toad skákaný s double wrap)* • AS go-go / crazy-cross • Chycení mic release v one-arm restriction • Double under s double restriction *(např. AS, CL, TS, EM)* s výstupem z omezení • Double under s double restriction a dopadem na jednu nohu *(např. EB toad, t-toad, KN toad, elephant toad)* • Double restriction switch cross *(např. AS, CL, TS, caboose)*
Level 4	• Caboose s výstupem do backwards double under („Backward French trick") • Chycení mic release v backward two-arm restriction • Double restriction double under switch cross *(např. AS, CL, TS, caboose)* • Single restriction wrap triple *(např. toad, crougar)*
Level 5	• Double under AS CL switch cross • Double under AS TS switch cross • Double restriction wrap triple *(např. EB toad, TS, CL)* • Restricted release (plně u kolen nebo za zády) do chycení v double restriction • French Trick do dalšího omezení *(např. AS, CL, TS, EB, toad)*
Level 6	• French trick triple under (L5) do dalšího omezení (+1) • Restricted mic (L3) switch handles (+1) do chycení v double restriction (+2)
Level 7	—
Level 8	—

Úroveň roste, pokud závodník kombinuje wrapy a releasy, zrychluje tempo, nebo pokud dovednosti předchází či na ni navazuje jiná dovednost, která ji ztěžuje. U **French Trick**: pokud si závodník prvek usnadní protažením švihadla pod nohama, rozhodčí **sníží úroveň o 1**.

Modifikace pro manipulaci se švihadlem

- **+1** za switch crosses *(AS×AS, criss-cross×criss-cross, AS×CL – pokud se mění ruka nahoře atd.)*
- **+1** za každou vrstvu v go-go's / crazy criss-cross *(jedna ruka se dvakrát zkříží přes tělo, nohu nebo ruku, aniž by se rozkřížila)*
- **+1** (max. **+3**) za každou extra vrstvu wrapu
- **+1** za výměnu rukojetí (switching handles)
- **+1** za transition skoky *(přechod z jednostranně omezené dovednosti do opačné jednostranně omezené dovednosti v jednom skoku, např. crougar–crougar)*
- **+1** za každou omezenou ruku, která chytá release v jednostranně omezené pozici
- **+1** k release za vypuštění rukojeti v omezené pozici – **pouze pokud** je ruka zcela za tělem (za zády nebo za oběma nohama)
- **+1** za chycení releasu jinou částí těla než rukou *(např. nabrání švihadla, sevření tělem, položení na nohu či rameno, přeskočení švihadla zachyceného o část těla)*

1.5 Párové interakce (Pairs Interactions)

→ Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí, kapitola 3.1.7

Úroveň	Manipulace	Multiples	Power
Level 1	• Basic Scoop	—	—
Level 2	• Multiple athletes being jumped by a Scoop • Multiple ropes moving during a Scoop	—	• Leapfrog (Scoop) • Frog/pushup entrance (L1) Scoop (+1)
Level 3	• Single Restriction (+1) Scoops both Athletes (+2) • Multiple ropes and multiple athletes moving during scoop • Basic Floater (L1) Scoops both athletes (+2)	• Double Under (L1) Scoops both athletes (+2)	• Frog/pushup Exit (+2) Basic Scoop (+1)
Level 4	• Mic (L2) Scoops Both athletes (+2) • Double restriction (L2) Scoops Both athletes (+2)	• Triple Under (L2) scoops both athletes (+2)	• One-handed pushup exit (L3) scoop (+1) • 2-in-1 assisted (−1) standing frog to double under (1.5 rotace) two-footed frog entry (L5)
Level 5	• Restricted mic (L3) scoops both athletes (+2)	• TJ (L3) scoops both athletes (+2)	• 2-in-1 assisted (−1) front flip (L4) triple under (+2) • Front nebo backflip (L4) se scoopem (+1)
Level 6	• Restricted mic with restricted catch (L4) scoops both athletes (+2) • French Trick (L4) scoops both athletes (+2) • Backflip (L4) scoops both athletes (+2)	• Double restriction (L4) scoops both athletes (+2)	• 2-in-1 assisted (−1) Sunny D (L7)
Level 7	—	• Hummingbird (L5) scoops both athletes (+2) • Mic (L2) direction change (+1) triple under (+2) scoops both athletes (+2)	• 2-in-1 assisted (−1) Sunny D (L7) scoops additional athlete (+1)
Level 8	• French Trick EB triple under (L6) scoops both athletes (+2)	• Hummingbird quintuple under (L6) scoops both athletes (+2)	• 2-in-1 assisted (−1) Sunny D (L7) to pushup (+2) • Sunny D/Darkside (L7) scoops both athletes (+2) • 2-in-1 (−1) both athletes front flip L8 double under (+1)

Modifikace pro párové interakce (platí pro power/gymnastiku, multiples i manipulaci)

- **+1** za jednoho závodníka nabraného jedním švihadlem
- **+2** za více závodníků, kteří přeskočí nabrání
- **+2** za pohyb více švihadel během nabrání
- **+2** za leap frog (nabrání)
- **+3** za kombinaci více švihadel a více závodníků pohybujících se během nabrání
- **−1** za párové interakce, při nichž je závodník po celou dobu nabrání podporován/asistován za rukojeť. *(Pokud se druhý závodník do nabrání zapojí – běžně +2 – výsledný modifikátor bude +1, protože první závodník je stále plně podporován.)*

2. Wheel

→ Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí, kapitola 3.2.1

Hodnotí se podle **stejných kritérií jako Single Rope**, ale skóre se přiděluje **každému závodníkovi zvlášť** (závodník A = ten s rozlišovacím prvkem). Při **rope release** dostávají skóre **oba závodníci**. Modifikace se přebírají ze Single Rope podle typu dovednosti.

Úroveň	Příklady dovedností
Level 0.5	• 180° spin • 360° spin / pinwheel • Cross • Basic arm wrap
Level 1	• Switching places • Double under • Vstup do frog, pushup, crab, split • Basic scoop • Basic release *(pozn.: hodnotí oba rozhodčí – A i B)* • Single restriction *(např. toad, crougar, inverse toad, EB)* • Buddy bounce / butt bounce
Level 2	• Front handspring • Výstup z frog, pushup, crab, split přeskočením švihadla • Triple under • Double under se single restriction *(např. toad, crougar)* • Mic *(pozn.: hodnotí oba rozhodčí – A i B)* • Double restriction *(např. AS, CL, TS, EB toad, KN, CN, EM)*
Level 3	• Single restriction (L1) triple under (+2) • One-handed frog nebo pushup exit • Restricted release (za zády nebo u kolen) • Quadruple under • ¾ front flip • Crougar triple under *(triple under (L2) crougar (+1) cross (+0))* • Double under entry to pushup *(double under (L1) pushup entry (+1) multiple v power (+1))* • AS double under *(double restriction AS (L2) double under (+1))* • Two-footed frog entry • Aerial
Level 4	• Quadruple under (L3) se single restriction (+1) • Front flip / backflip • AS triple under *(triple under (L2) s double restriction (+2))* • Pushup/Frog to Pushup • Restricted release (za zády nebo u kolen) s omezeným chycením (pod nohama, za zády, za hlavou, za koleny, jinou částí těla než rukou) *(pozn.: hodnotí oba rozhodčí – A i B)* • One-handed frog se scoopem
Level 5	• Double under frog *(1.5 otevřené rotace s dopadem do frogu; two-footed frog (L3) double under (+1) multiple v power (+1))* • Front flip (L4) s double under (+1) • Sunny D / Darkside s pohybem švihadla předtím, než se jedna nebo obě ruce zvednou ze země • Double restriction quadruple under *(např. Quadruple under (L3) s AS (+2), s CL, s TS, s EB Toad)* • French Trick se scoopem *(French Trick (L4) Scoop (+1))*
Level 6	• Kip whip • Front handspring whip • Backflip (L4) s triple under (+2) • Backwards Split exit
Level 7	• Sunny D / Darkside • Kip Whip (L6) s crossem (+1 za cross s gymnastikou)
Level 8	• Double back • Backwards Pushup to Pushup, Backwards Frog to Pushup • Money Maker (Frog to Frog)

3. Double Dutch

3.1 Jumper Judge (rozhodčí skokanů)

→ Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí, kapitola 3.3.1

Značka **Level 0–5**, volitelně „+" (+0,5) nebo „−" (−0,25). Hodnotí se **sekvence** dovedností, nikoli jednotlivé prvky. **Basic power skills** = frog, push-up, crab apod.

[1] Historicky „suicide flip". [2] Pouze pro disciplíny se **2 a více skokany** (např. Double Dutch Pair Freestyle).

Kategorie	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5
Footwork	Slow to moderate pace basic footwork skills	• Fast paced, simple footwork • Slow to moderate complex footwork / speed steps	• Moderate paced footwork that includes intricate turner skills, rope manipulation • Very fast paced complex footwork / speed steps, even without intricate turner skills	Fast paced footwork that includes intricate turner skills, rope manipulations	—
Power skills	Basic power where ropes are not pulled through on both the entrance and exit of the power skill, mountain climber	Basic Power skills done in isolation or short sequences, ropes must be pulled through on entrance and exit	Basic Power skills done in longer combination, higher level power done in isolation: hand hops, one handed power, v-kick	High level power skills done in combination	Long sequences of power skills challenging the athleticism of an athlete
Gymnastics skills	• Roundoff • Cartwheel • Somersault (forward/backward roll)	• Front handspring • Kip • Any gymnastics skill done through the double dutch ropes and not catching the landing jump • Any gymnastics skill used as an exit of the ropes and turning of the skills is not included	• Aerial • Back handspring • ¾ flip [1]	• Front flip • Back flip when done in the ropes the whole time	Flips with rotation (např. Fulls / Arabians)
Interactive Power Skills [2]	—	Isolated basic power skills done side by side or in a simple stacked position (např. frog over push-up)	Combination of simple power skills performed with interaction (např. subway, ceebie atd.)	Combination of high level power skills performed with intermittent interactions	Combination of high level power skills performed with frequent interactions that challenge the athleticism of the jumpers
Interactive Gymnastics [2]	—	Assisted flips performed as an exit or through the ropes (tj. bez skákání odrazu a dopadu)	• Assisted aerial • Wheel barrow flip • Spotted back flip / front flip • Destroyer	Toe pitches	Assisted flips with twists

3.2 Turner Judge (rozhodčí točících)

→ Pravidla IJRU · Příručka pro rozhodčí, kapitola 3.3.2

Značka **Level 1–5**, volitelně „+" (+0,5) nebo „−" (−0,25). Pro plné hodnocení je potřeba **20 unikátních dovedností točících** (chybějící = Level 0, při více než 20 se počítá 20 nejvyšších).

Při **současně** provedených dovednostech zapíše rozhodčí **jednu značku** odrážející úroveň všech dovedností – **nikoli jejich součet**. *(Změna ve verzi 5.0.0.)*

Kategorie	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5
Arm restrictions	One arm restricted (např. turning in a crougar nebo jeden točící točí cross-like skill)	• 2 arms restrictions in front of body a line of sight není omezena (např. jeden nebo oba točící v toadu nebo jednoduchém crossu) • One turner performs a more complex crossing skill (např. rotate into EB, TS)	• Arm restriction changes (rychlé změny mezi jednotlivými omezeními) • 2 arm restriction behind the body (např. TS, AS...)	Both turners with arm restrictions, line of sight je rovněž omezena (např. oba točící v backwards AS cross, nejsou čelem k sobě)	—
Multiples	Double under	Triple and quadruple under	Quintuple and sextuple under	Octuple and nonuple under	10-under a více
Power	Power completed without jumping while turning a rope (např. frog ve wheelu bez protažení švihadla pod nohama)	Frog nebo push-up completed while jumping and turning a rope, leapfrog	One handed power a hand hops while jumping and turning a rope	• Power skills completed while jumping and turning multiple unders • Multiple athletes completing difficult power skills together while jumping and turning the rope (např. one handed frog, hand hops)	Multiple turners completing power skills together while turning and jumping triple or quadruple unders
Gymnastics	Cartwheel, somersault (forward/backward roll), splits while turning	Front handspring while turning	Back handspring nebo aerial while turning	Front flip nebo backflip while turning	Level 3 nebo 4 gymnastické dovednosti provedené při točení multiples, nebo oba točící provádějí high level gymnastiku současně
Rotational turning skills	Pinwheel	Simple wheel, například prohození míst ve wheelu nebo jeden točící provádí jednoduchý cross ve wheelu	Wheel, kde oba točící provádějí crossing skills (např. toad), nebo jeden točící provádí složitější crossing skill (např. TS)	Wheel s complex crossing skills, které výrazně omezují schopnost točících kontrolovat švihadla (např. AS cross)	—
Turner exchanges	Basic switch	• Circle switches • Basic „over under" switch (jeden závodník dělá pinwheel, zatímco zbylí dva si vyměňují rukojeti a obcházejí se)	Fast hand-offs of ropes a rotace točících	—	—
Releases	—	• Releasing one handle close to the body (např. simple floater, trap rope behind knee and re-grasp) • Helicopter	• Simple release of two handles close to the body • Releasing one handle close to the body v omezené pozici, která výrazně ztěžuje kontrolu švihadla • Snake nebo mic release jednoho švihadla • Two handled release jednoho švihadla	A mamba release nebo two handled release obou švihadel současně	—